

## Sneeuwen



Nodig : Afbeelding frost ; sparkle penselen ; golden particles verloop ; red particles verloop ; laagstijl hangers ; laagstijl pins ; lettertype

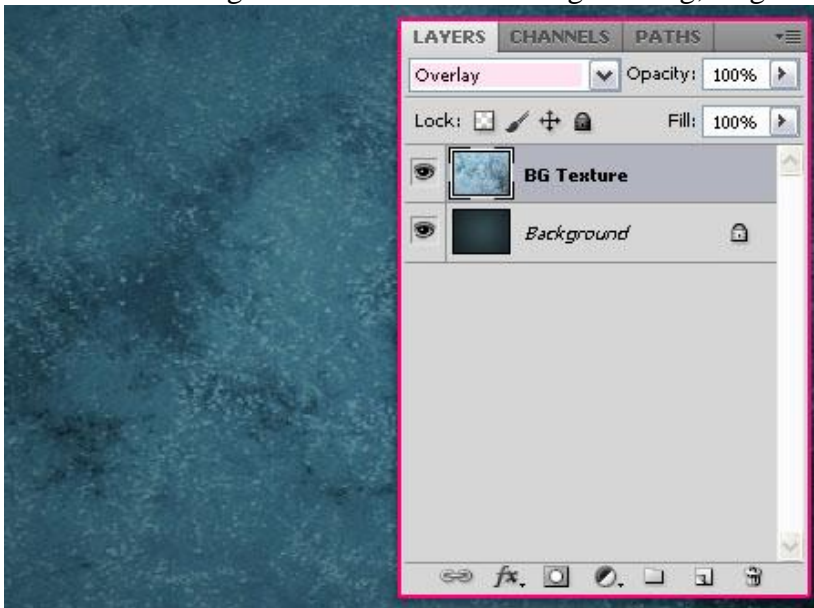
### Stap1

Nieuw document openen = 1024 \* 768 px

- Voorgrondkleur = #344B50 ; Achtergrondkleur = #172327; Radiaal Verloop trekken vanuit het midden naar een van de hoekpunten van het canvas.



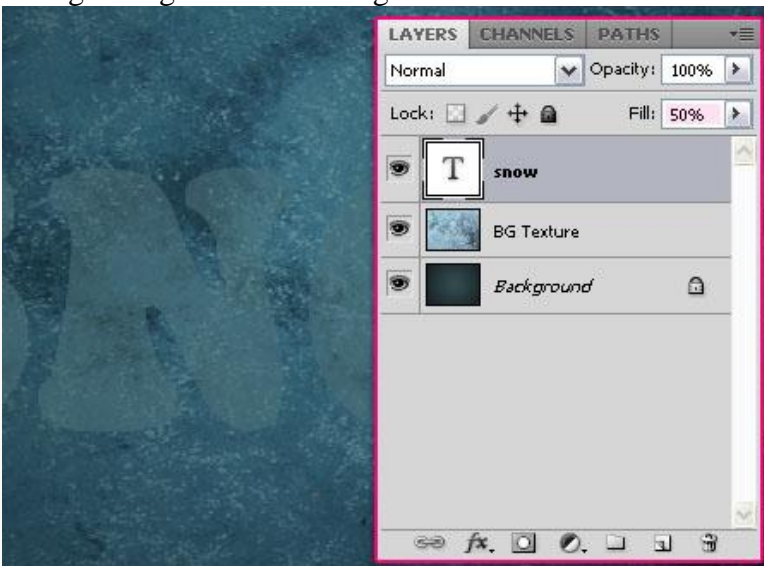
- Plaats Afbeelding 'Frost' boven deze achtergrondlaag; laagmodus = Bedekken



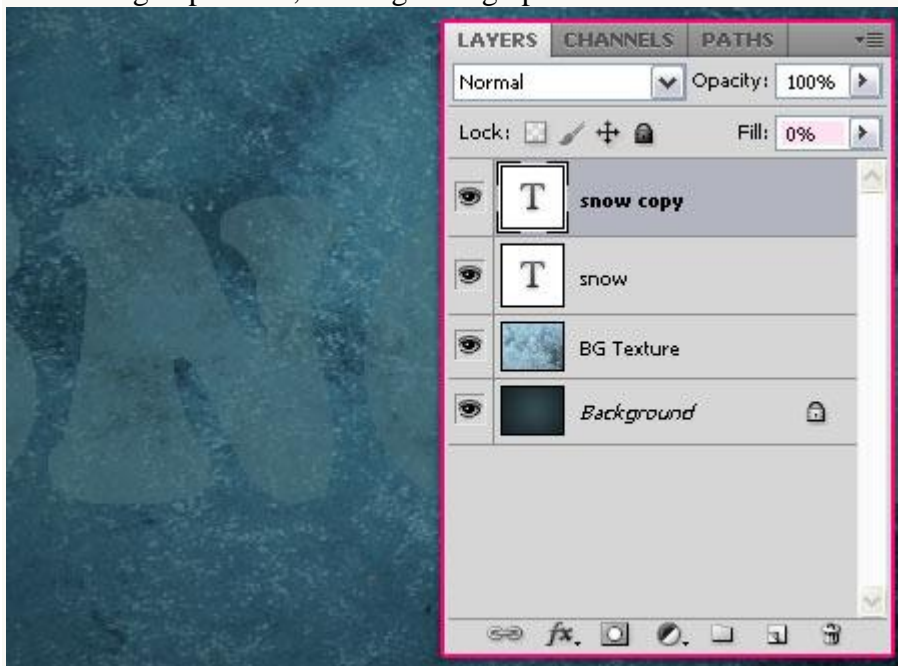
- Tekst Typen ; gebruikt lettertype is "Keep on Truckin' FW"; gebruik drukletters; grootte = 300 pt, kleur = #4E737B.



- Laagvulling van de tekstlaag is 50%.



- Tekstlaag dupliceren; zet laagvulling op 0%.



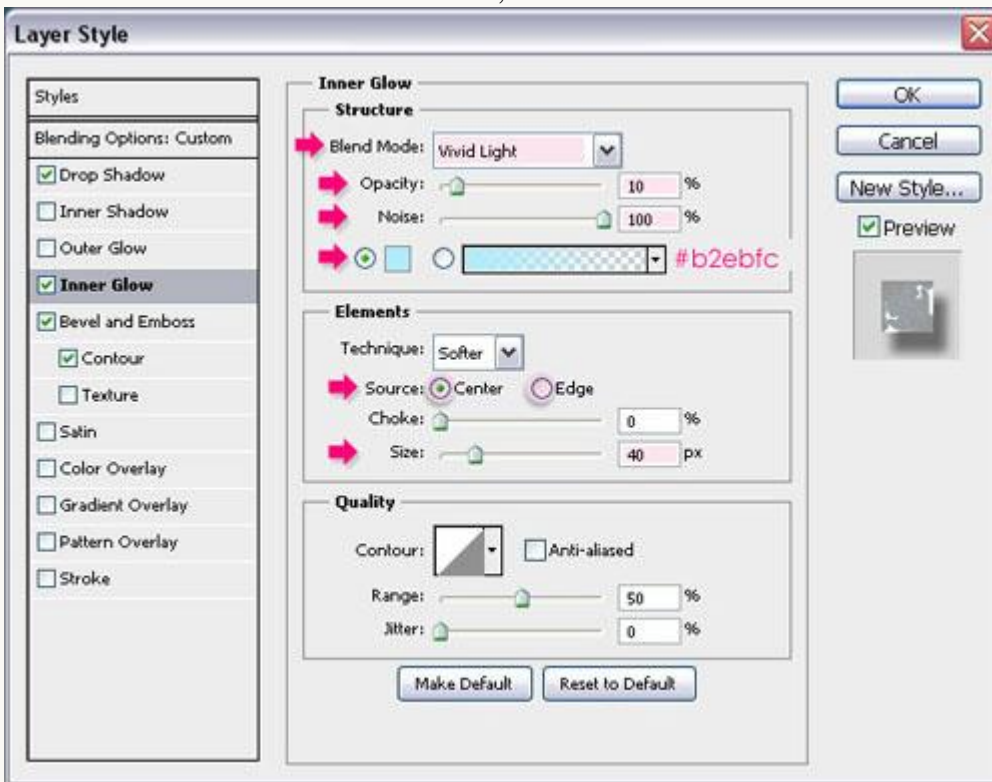
Stap 2:

- Geef originele tekstlaag volgende laagstijlen:

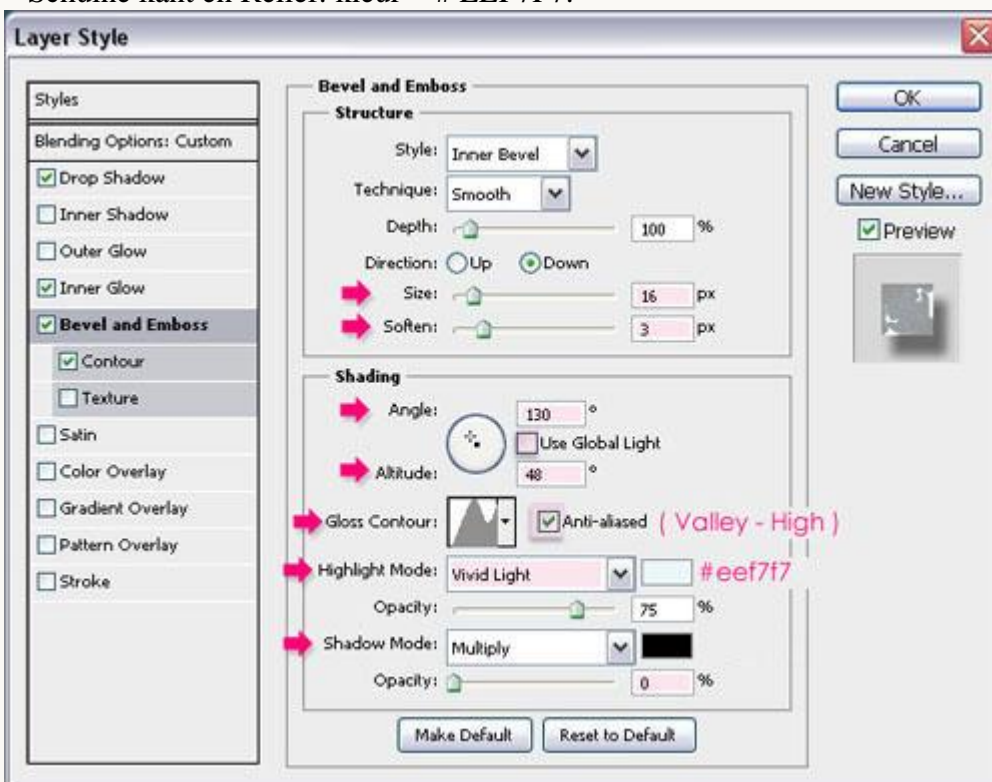
\* Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen.



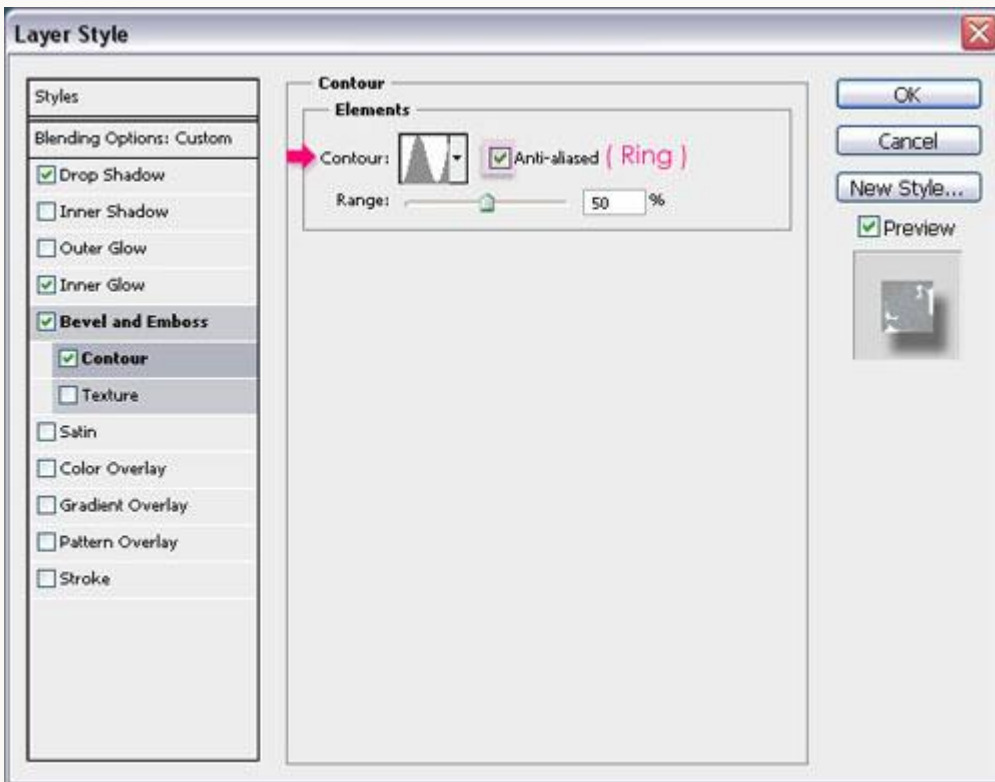
\* Gloed binnen : modus = Intens licht ; kleur = # B2EBFC



\* Schuine kant en Reliëf: kleur = # EEF7F7.



\* Contour:



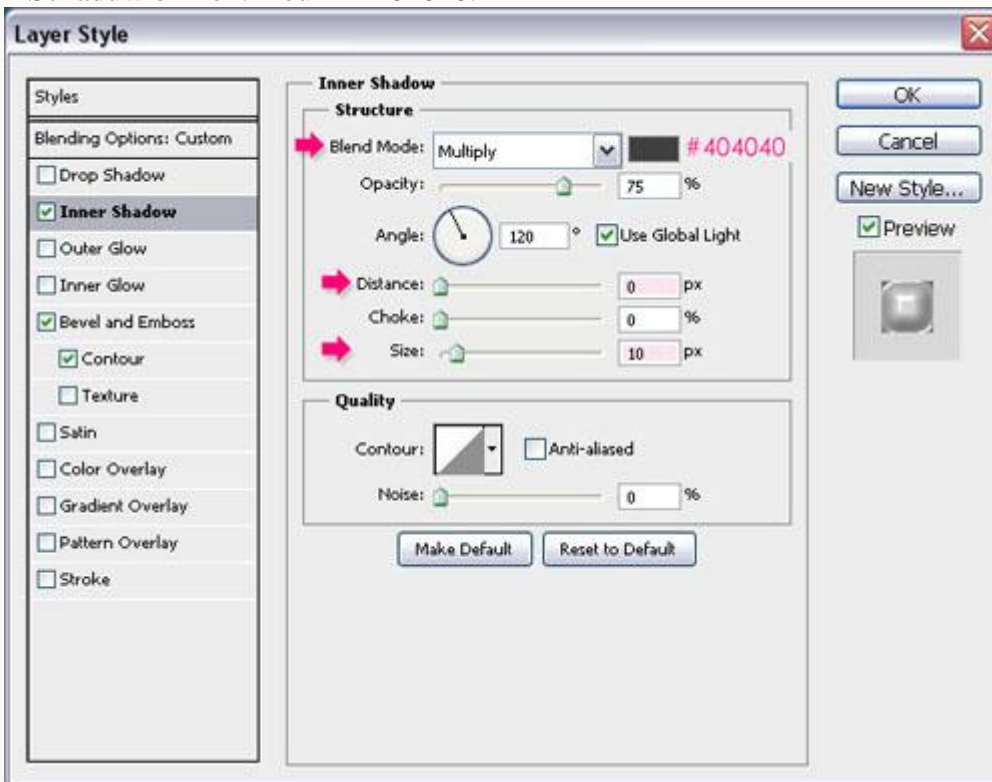
- En dit is het bekomen resultaat voor deze tekstlaag.



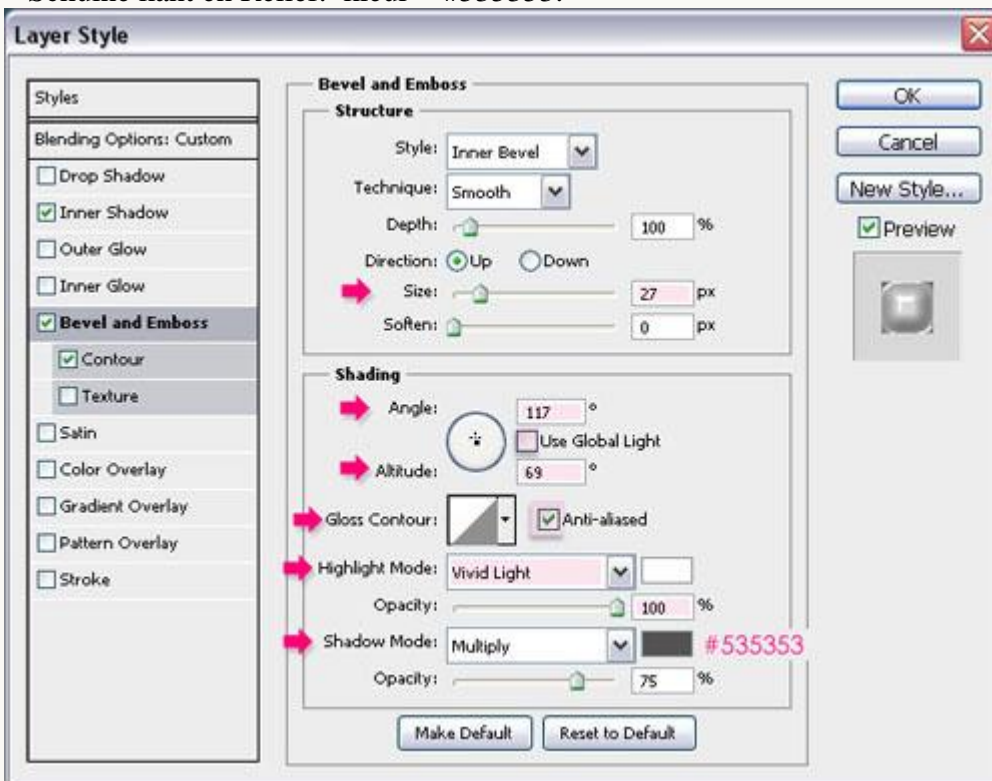
Stap 3:

- Geef ook de kopie tekstlaag laagstijlen:

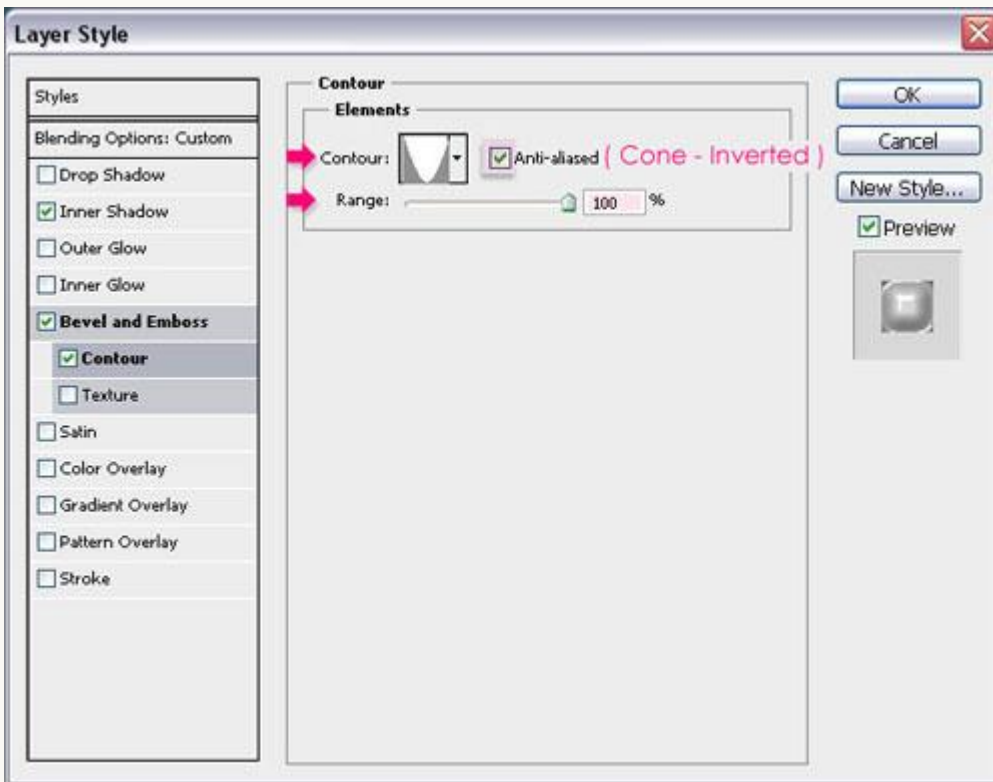
\* Schaduw binnen: kleur = #404040.



\* Schuine kant en Reliëf: kleur = #535353.



\* Contour:

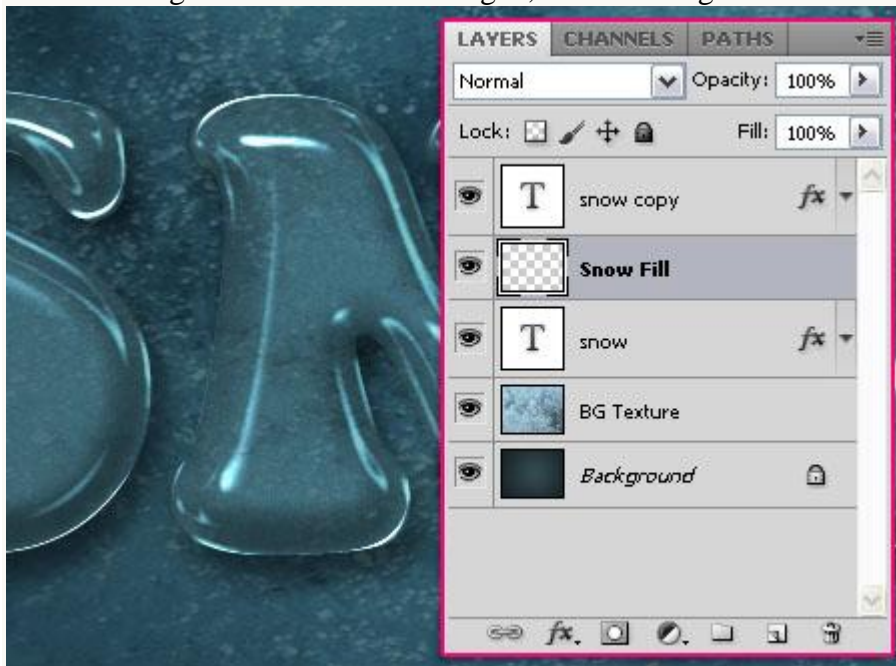


- Bekomen resultaat.



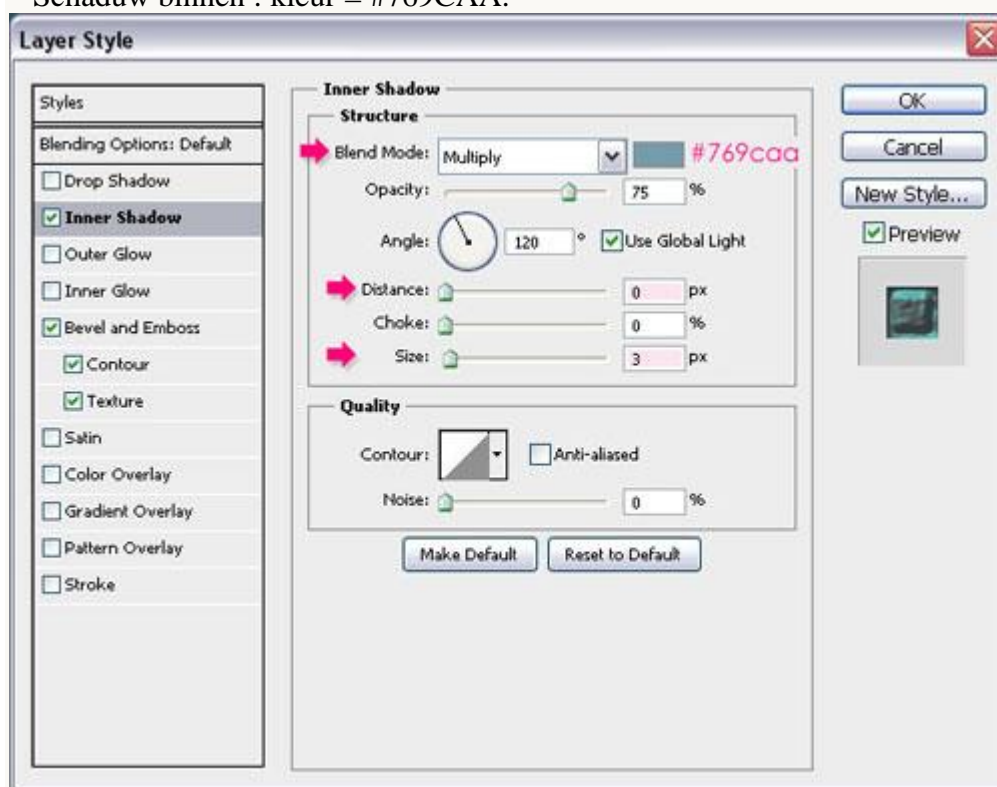
Stap 4:

- Nieuwe laag tussen de beide tekstlagen; noem de laag “Sneeuw vulling”.



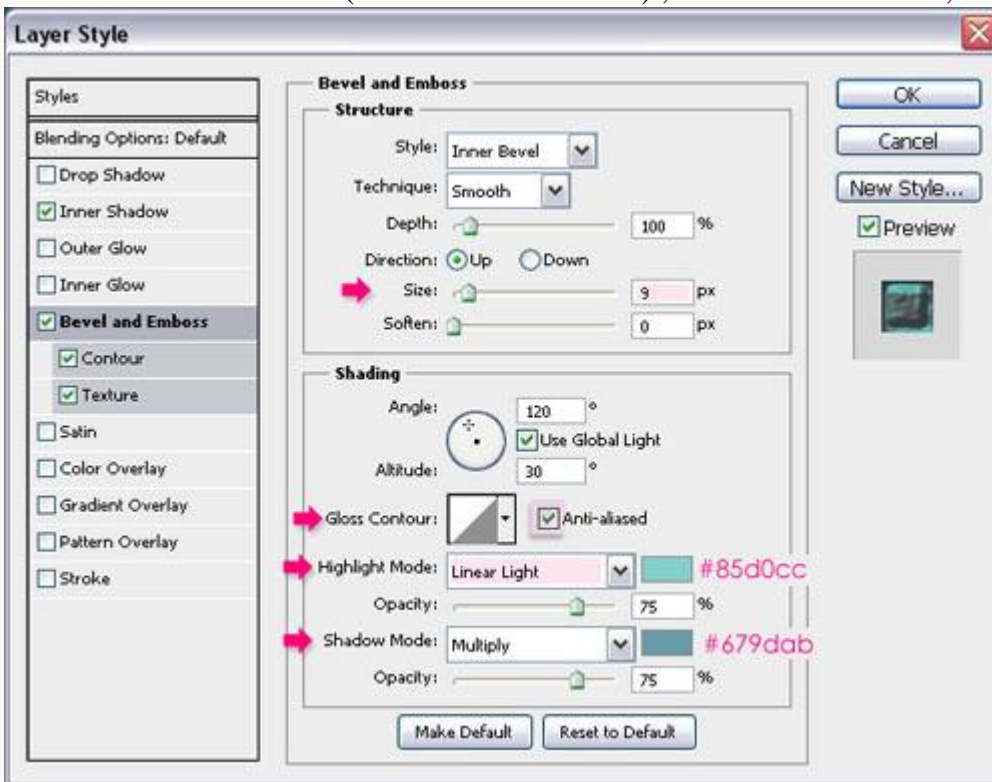
- Geef deze laag “Sneeuw vulling” volgende laagstijlen :

\* Schaduw binnen : kleur = #769CAA.

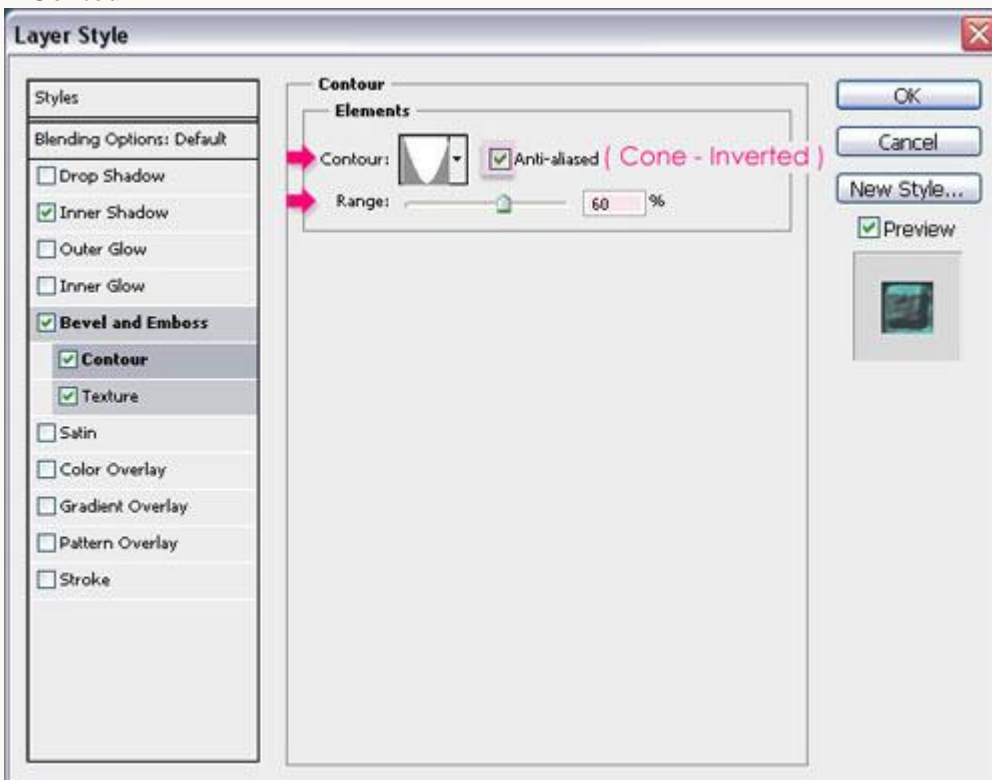




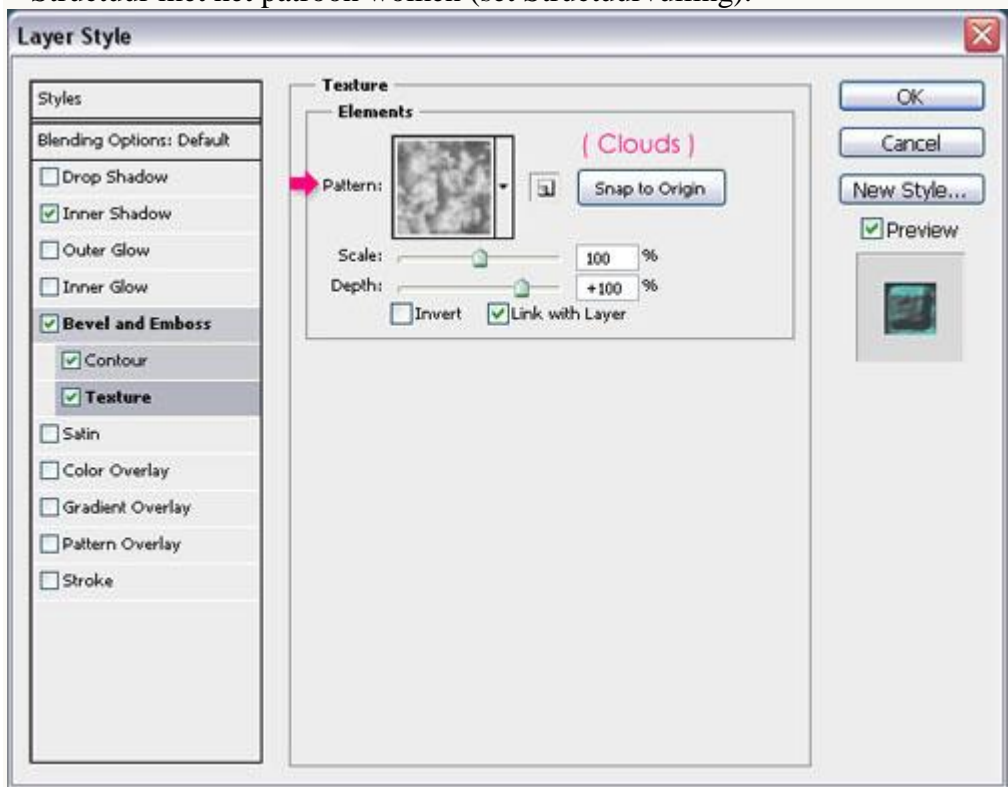
\* Schuine kant en Reliëf : (modus = Lineair Licht) ; kleuren = # 85D0CC, # 679DAB.



\* Contour

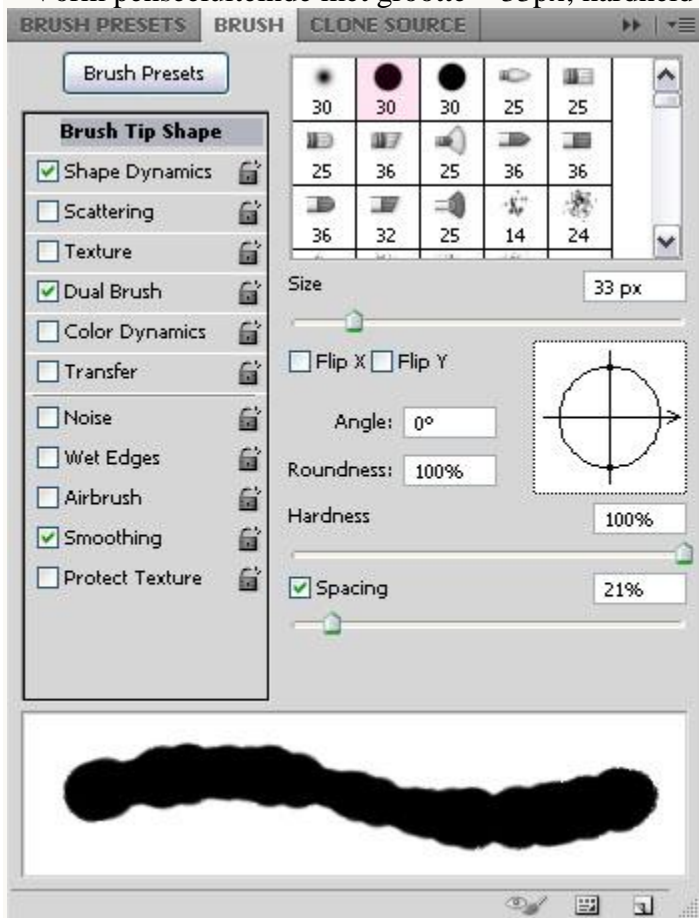


\* Structuur met het patroon wolken (set Structuurvulling).



- Open het palet Penselen (Venster → Penseel). Kies een hard rond penseel en pas de instellingen aan zoals je kan zien in onderstaande afbeeldingen:

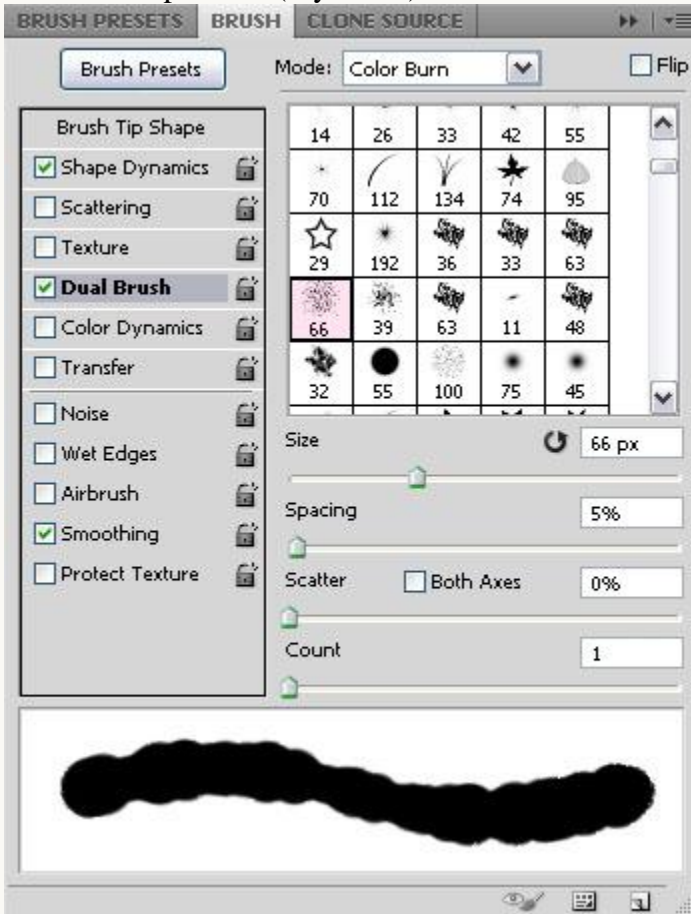
\* Vorm penseeluiteinde met grootte = 33px; hardheid = 100%; tussen ruimte = 21%:



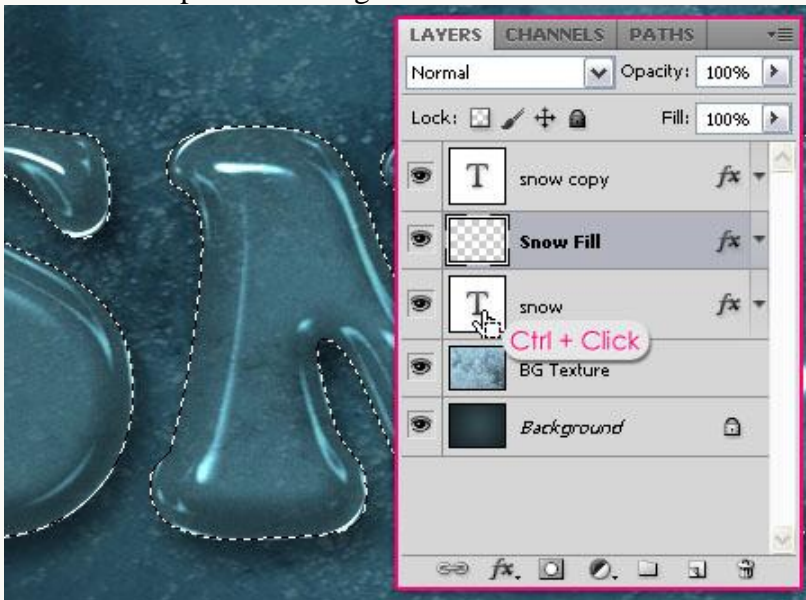
\* Vormdynamiek:



\* Secundair penseel (dry brush):



- Ctrl + klik op een tekstlaag icoon om selectie ervan te laden.



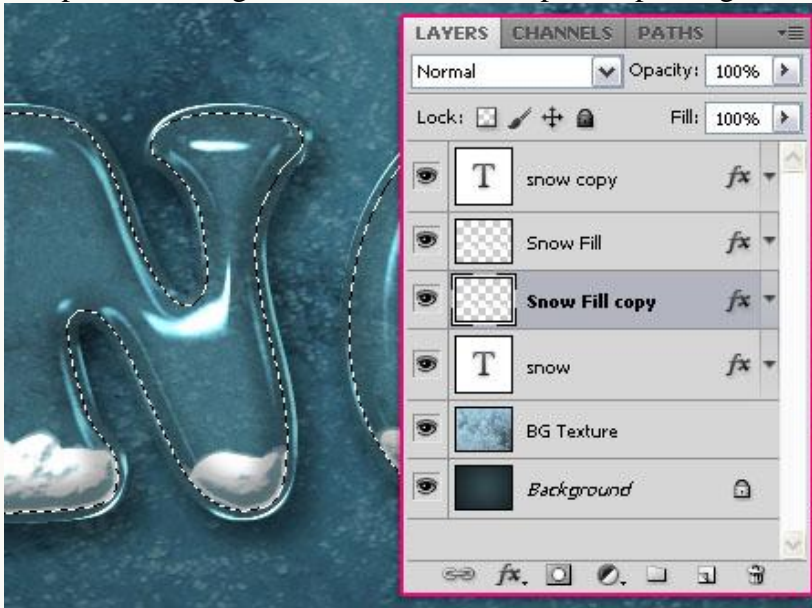
- Ga naar Selecteren → Bewerken → Slinken met 5 px.



- Gebruik nu het penseel om sneeuw onderaan de letters toe te voegen.



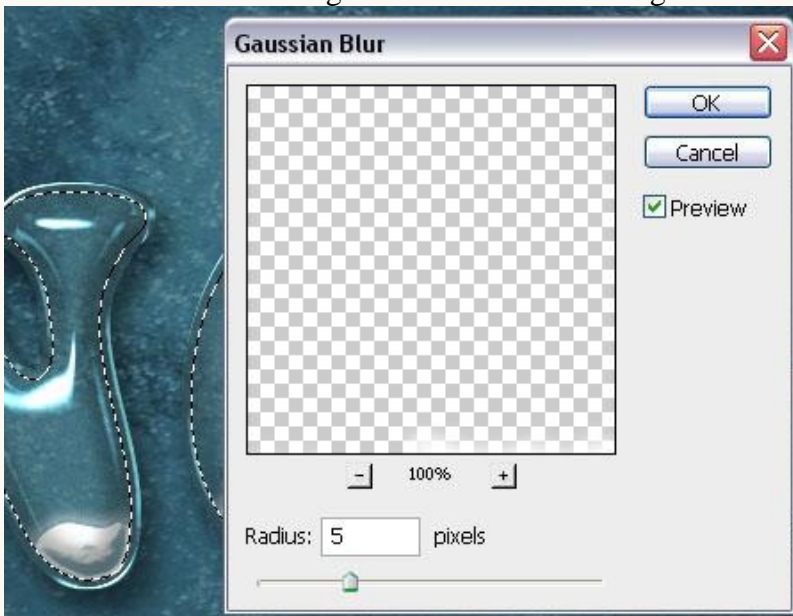
- Dupliceer de laag "Sneeuw vullen"; sleep de kopie laag onder de vorige laag.



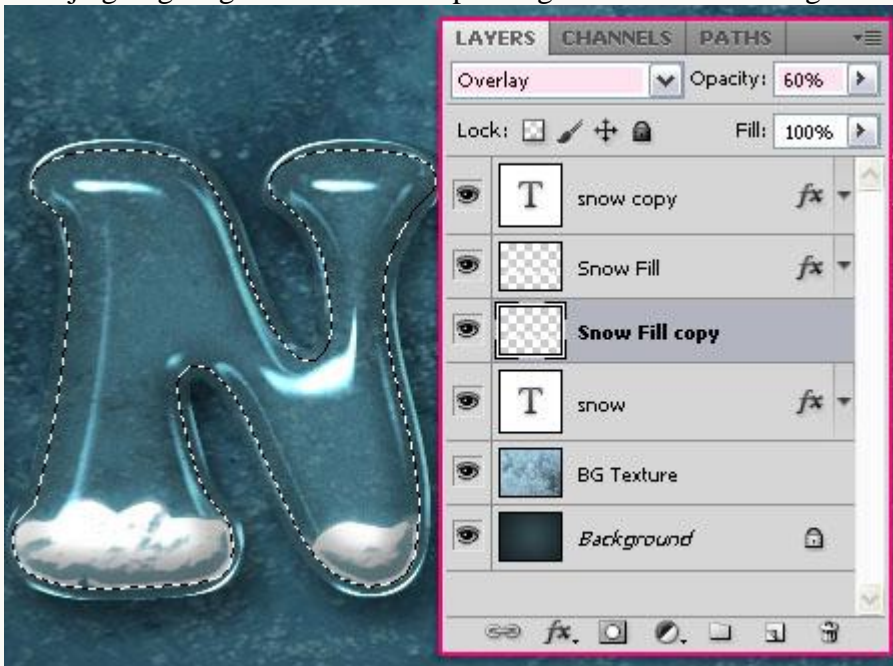
- Verwijder de laagstijlen van deze kopie laag (rechtsklikken op de laag en kiezen uit het menu).



- Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans Vervagen met straal = 5 px



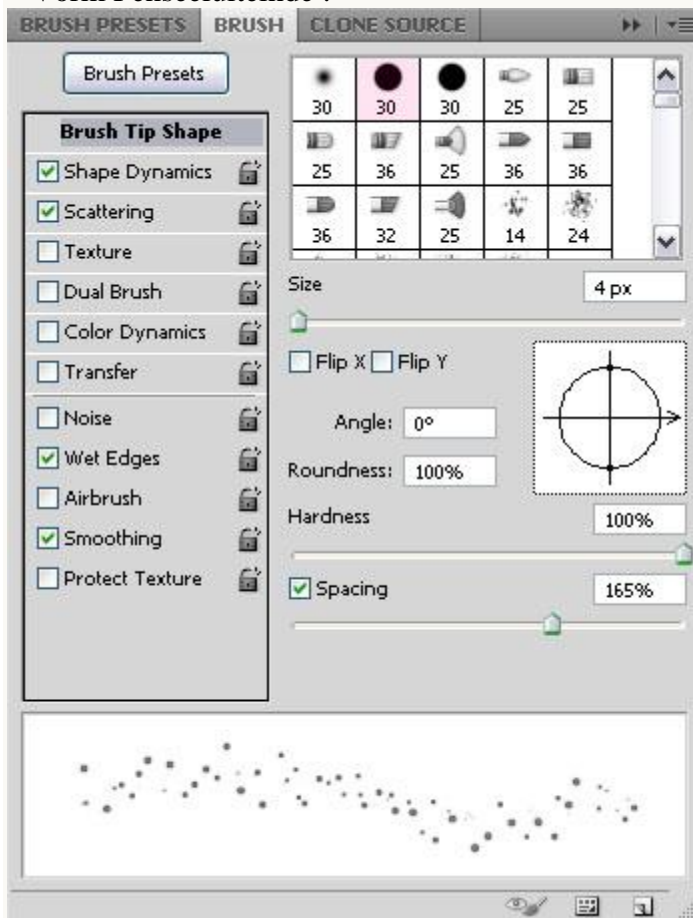
- Wijzig nog laagmodus van de kopie laag in Bedekken en laagdekking in 60%.



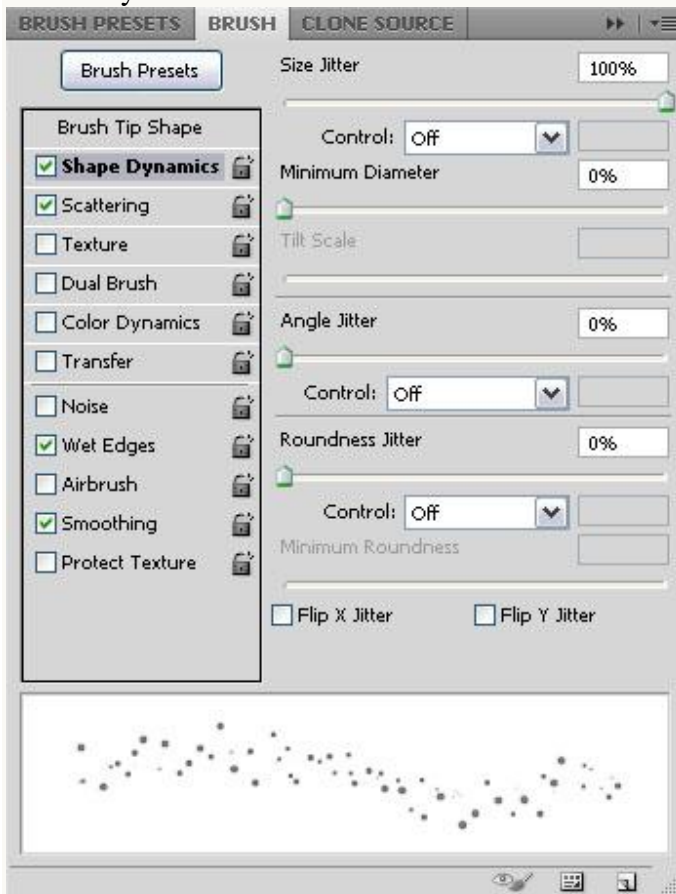
### Stap 5:

- Terug naar het Palet Penselen; kies opnieuw een hard rond penseel en wijzig de Instellingen:

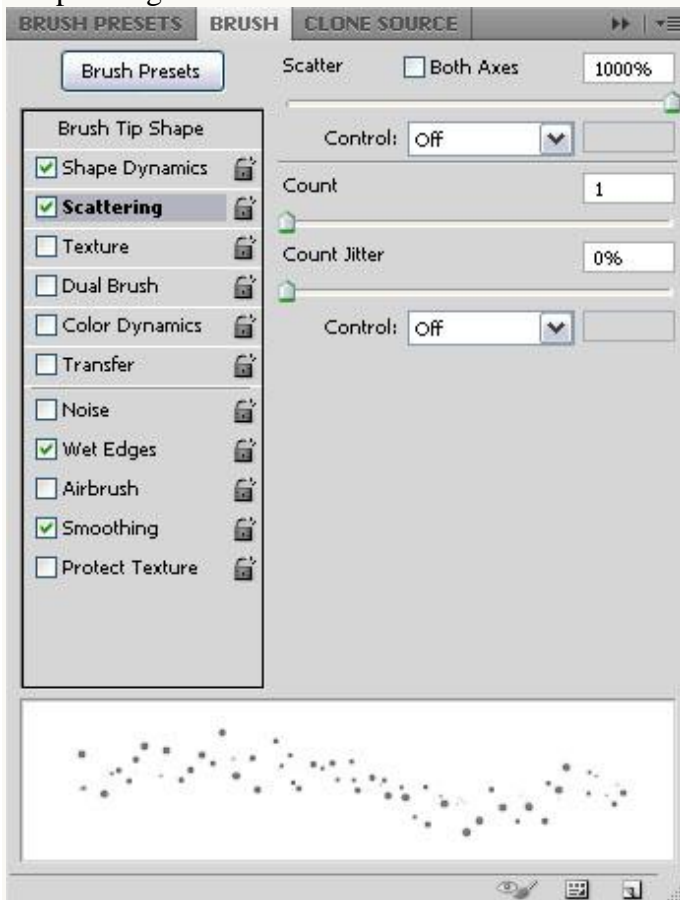
\* Vorm Penseeluiteinde :



\* Vormdynamiek :

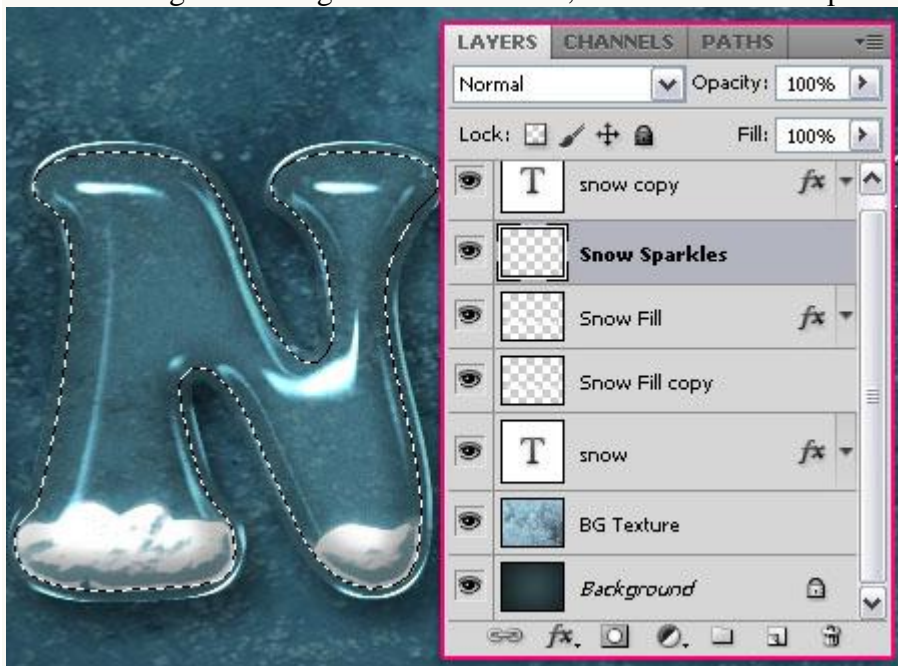


\* Spreading :



\* Vink ook nog Natte randen aan.

- Nieuwe laag boven laag “Sneeuw Vullen”; naam = “Sneeuw Sparkles”.



- Gebruik het zojuist ingestelde penseel om sneeuw te schilderen op de onderste helft van de letters.



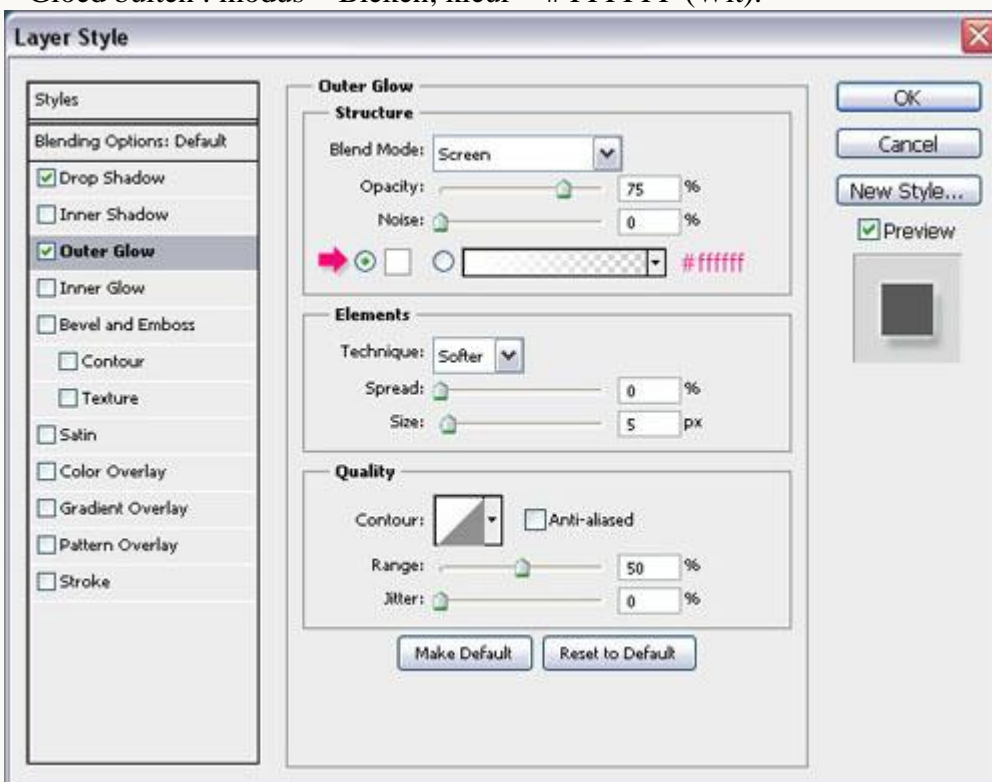
- Geef laag “Sneeuw Sparkles” volgende laagstijlen:



\* Slagschaduw : kleur = # 2B4347.



\* Gloed buiten : modus = Bleken; kleur = # FFFFFFFF (Wit).

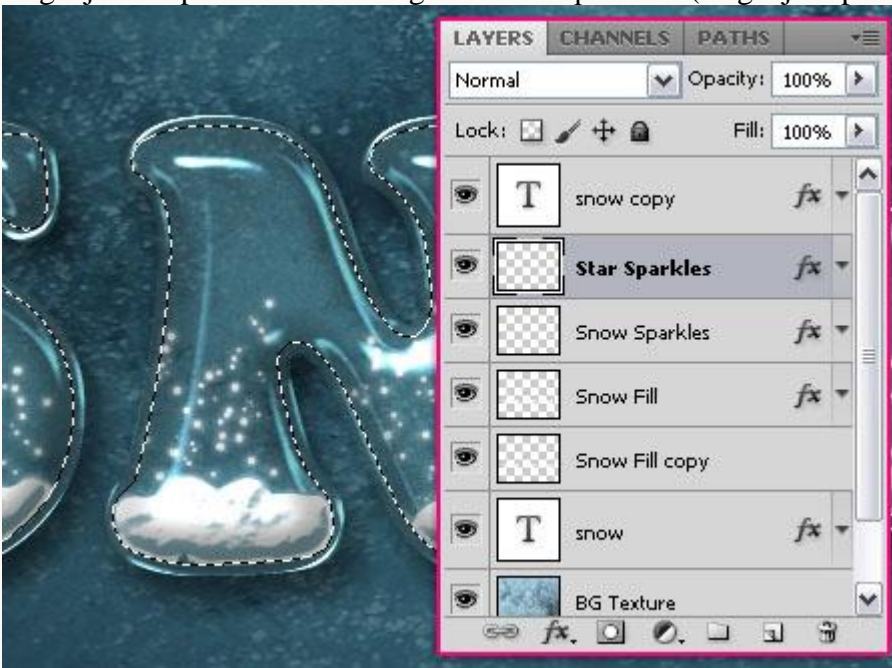


Bekomen resultaat.



Stap 6:

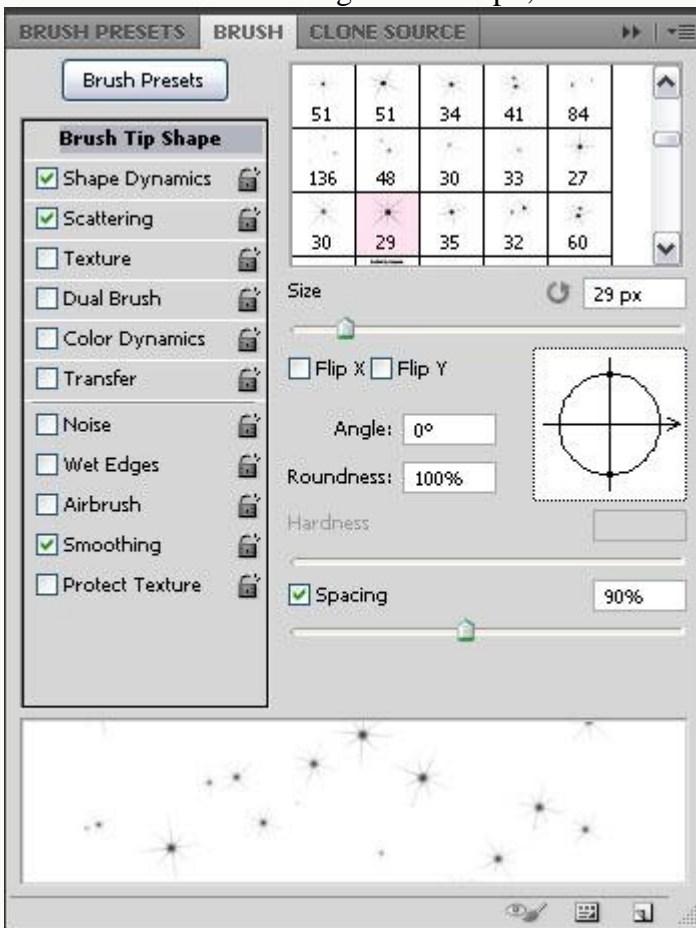
- Nieuwe laag boven laag "Sneeuw Sparkles"; noem de laag "Ster Sparkles", op die laag zelfde laagstijlen toepassen als van laag "Sneeuw Sparkles" (laagstijl kopiëren en plakken.)



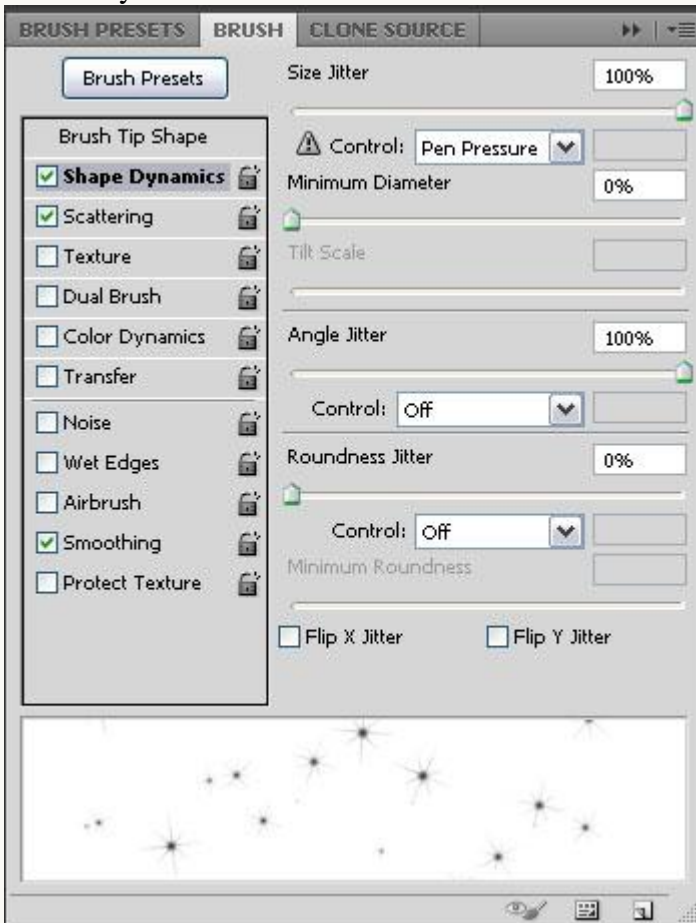
- Penseel selecteren uit de set "Brushes O5" (hier werd "467986" gebruikt).

Wijzig weer de instellingen ervan in het palet Penselen:

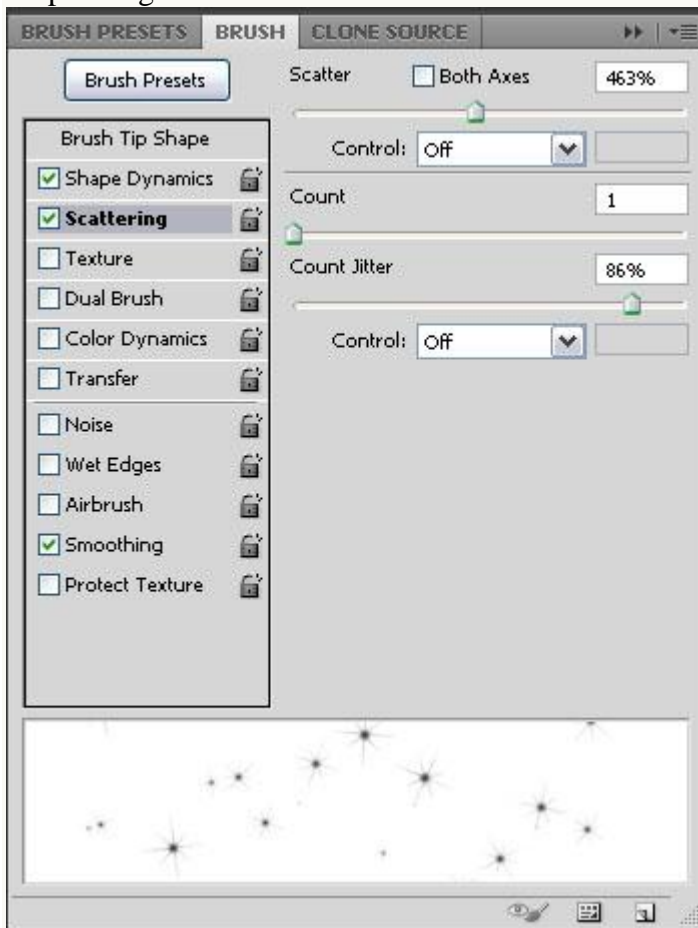
\* Vorm Penseeluiteinde : grootte = 29px; tussenruimte = 90% :



\* Vormdynamiek:



\* Spreiding:

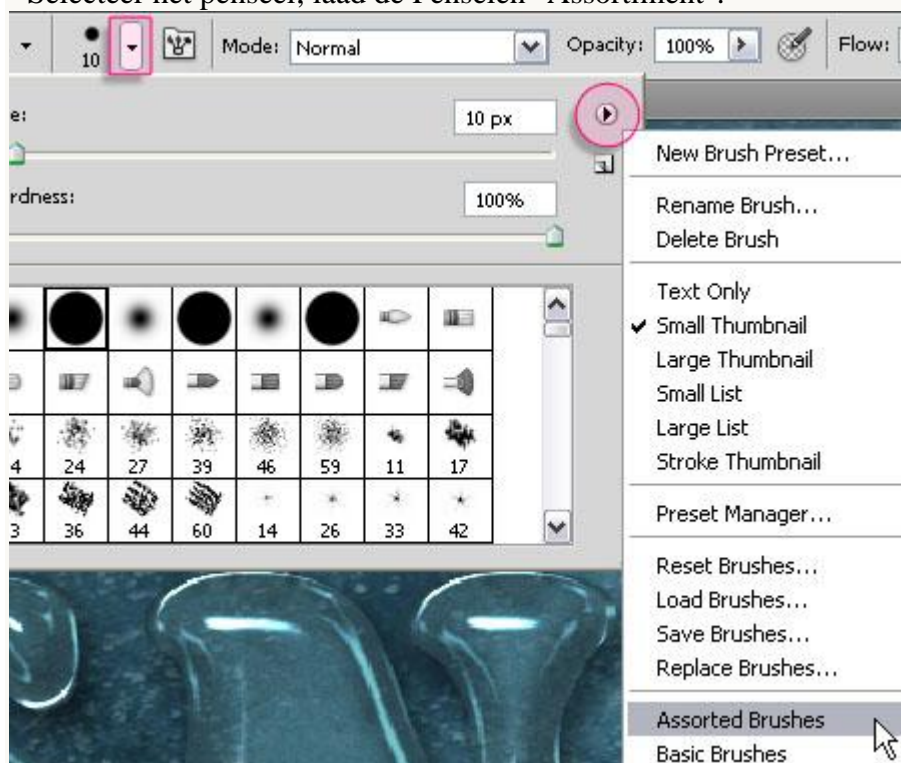


- Schilder enkele sterren binnen de letters.

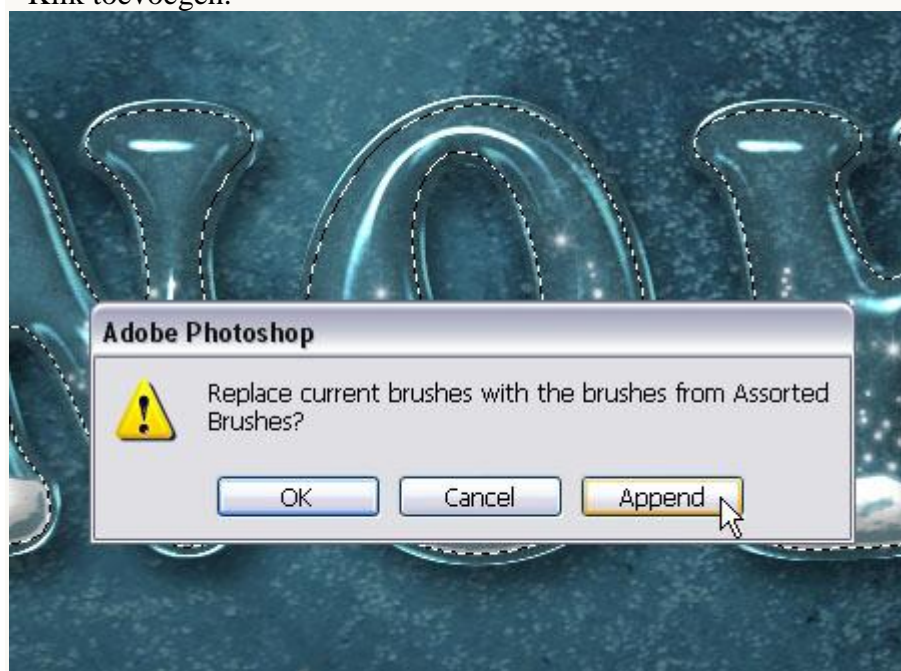


### Stap 7:

- Selecteer het penseel; laad de Penselen "Assortiment".

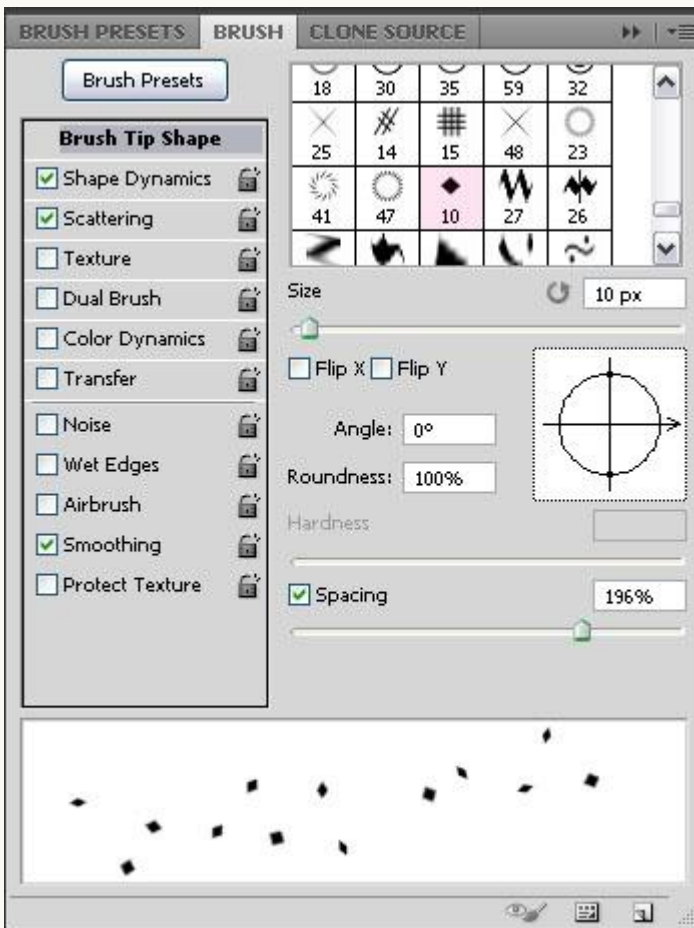


- Klik toevoegen.

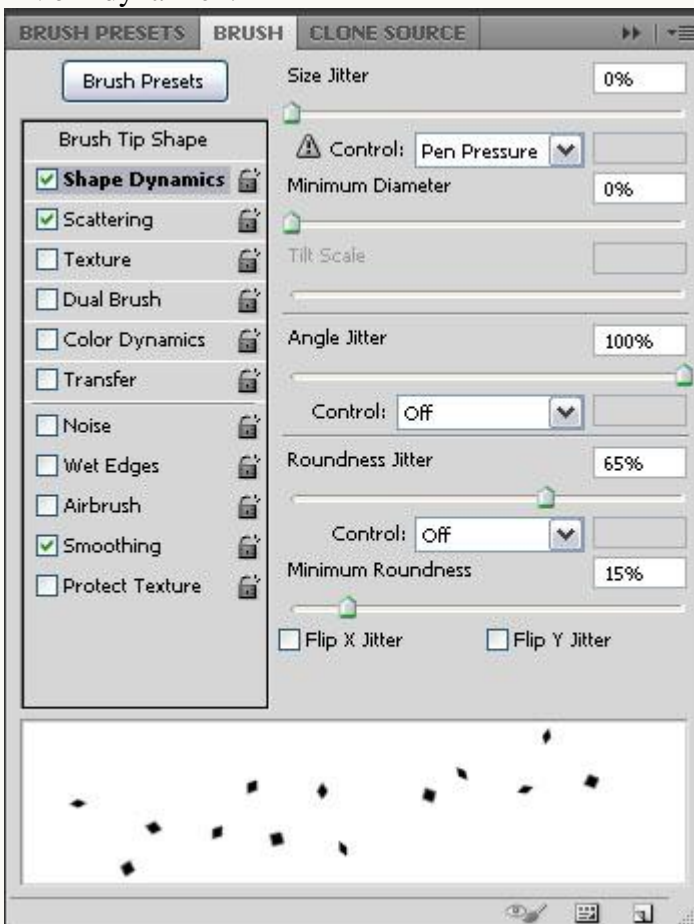


- Kies het Penseel Ruiten en pas de instellingen aan in het Palet Penselen :

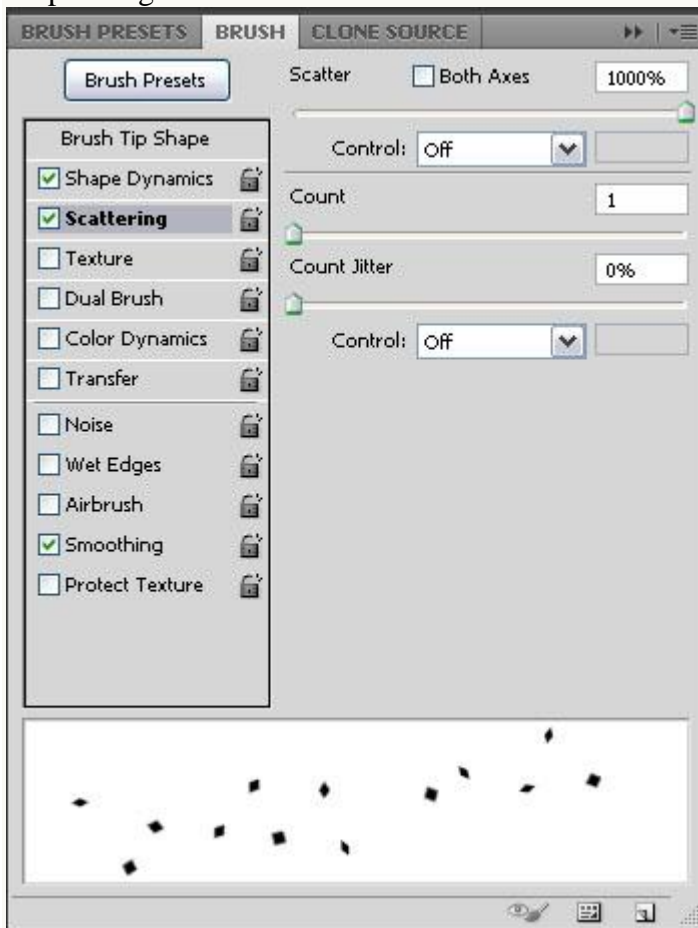
\* Vorm Penseeluiteinde :



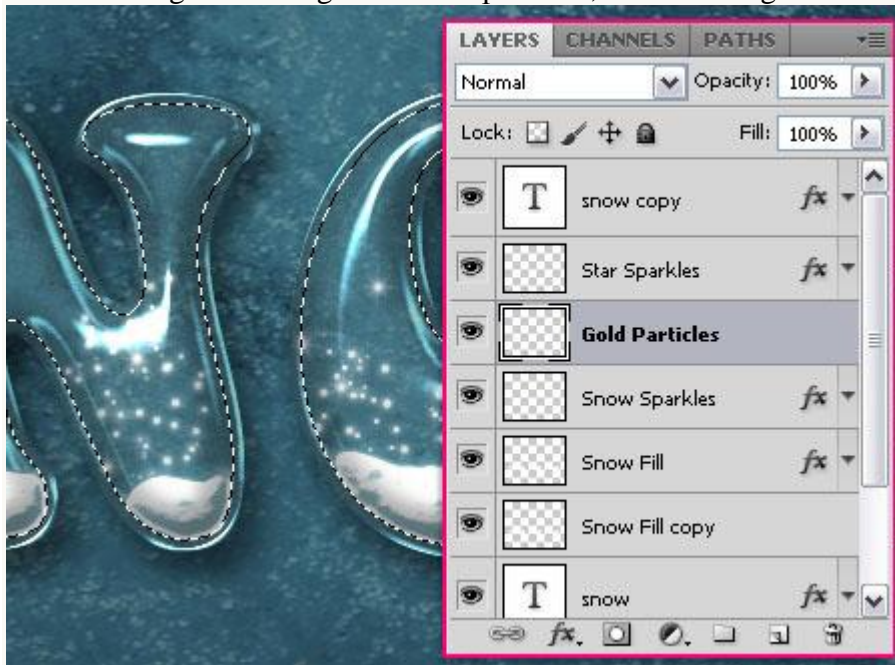
\* Vormdynamiek:



\* Spreiding:



- Nieuwe laag boven laag "Sneeuw Sparkles"; noem de laag "Gold Particles".

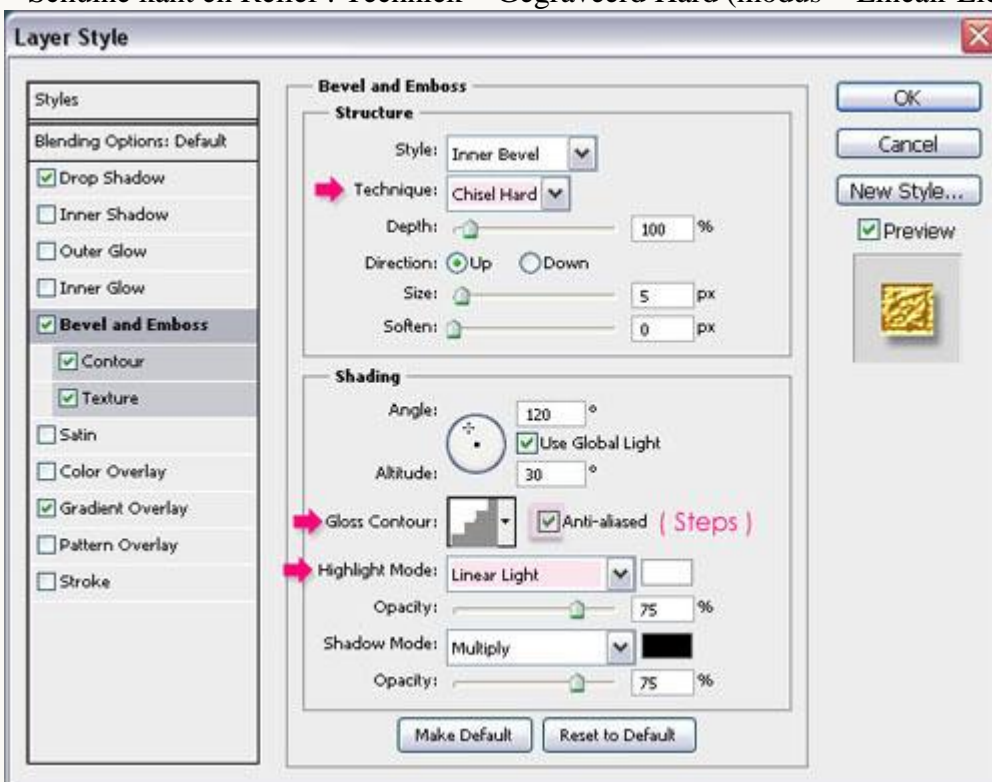


- Geef de laag "Gold Particles" volgende laagstijlen:

\* Slagschaduw.

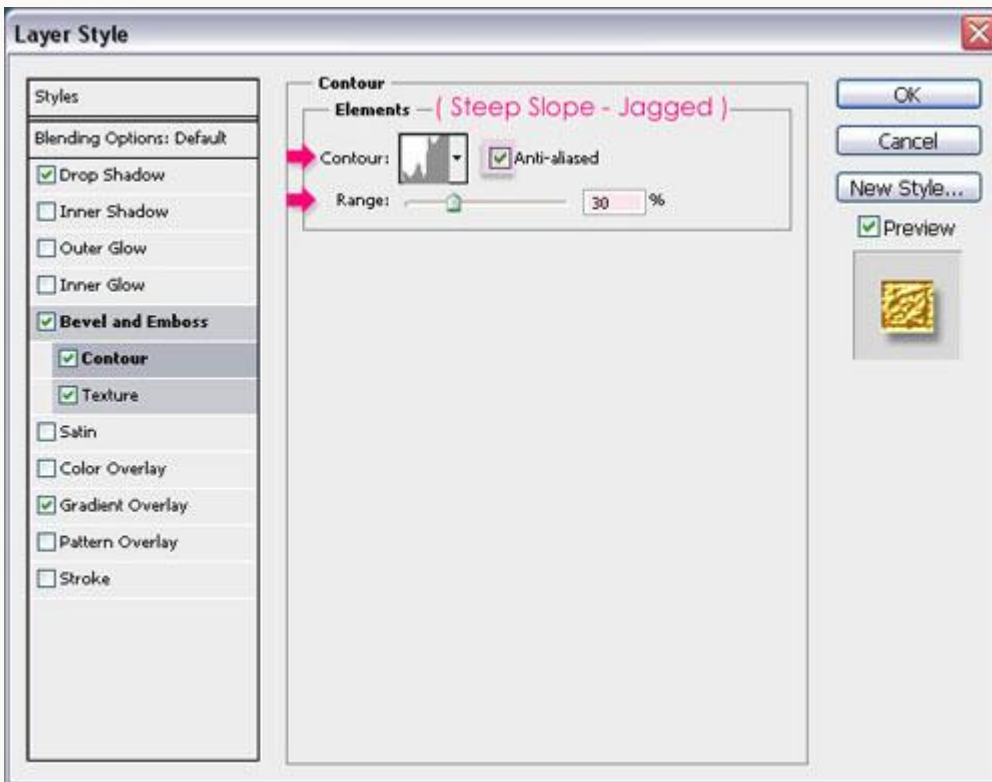


\* Schuine kant en Reliëf : Techniek = Gegraverd Hard (modus = Linear Licht).

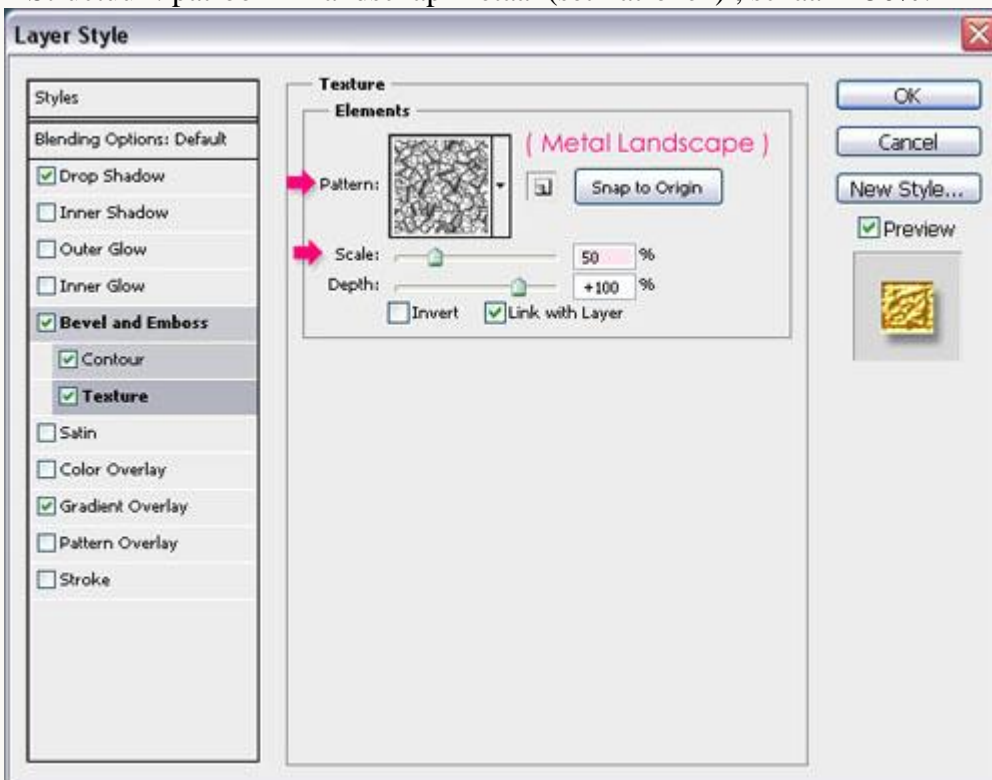




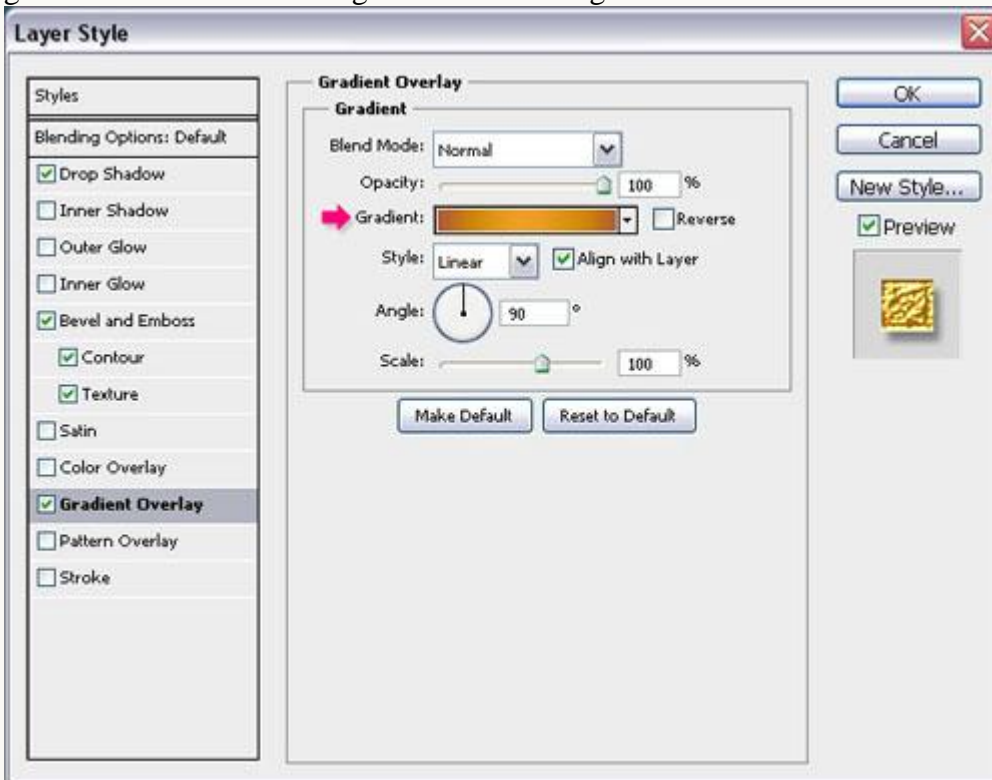
\* Contour:



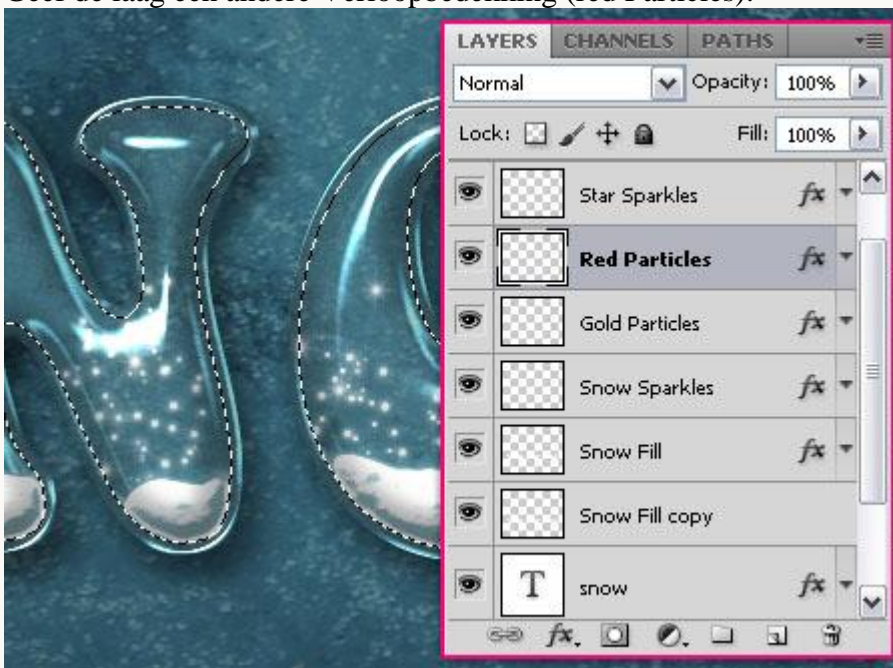
\* Structuur : patroon = Landschap Metaal (set Patronen) ; schaal = 50%.

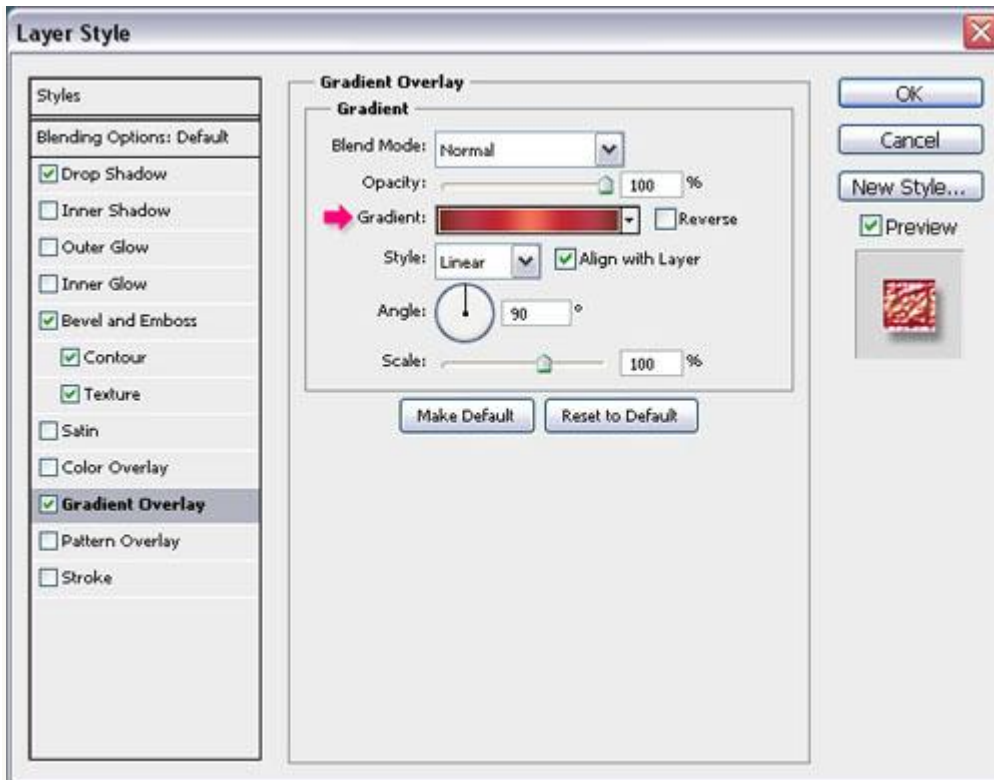


\* Verloopbedekking : gebruik om het even welk verloop; je kan ook het Golden particles verloop gebruik vermeld aan het begin van de oefening.

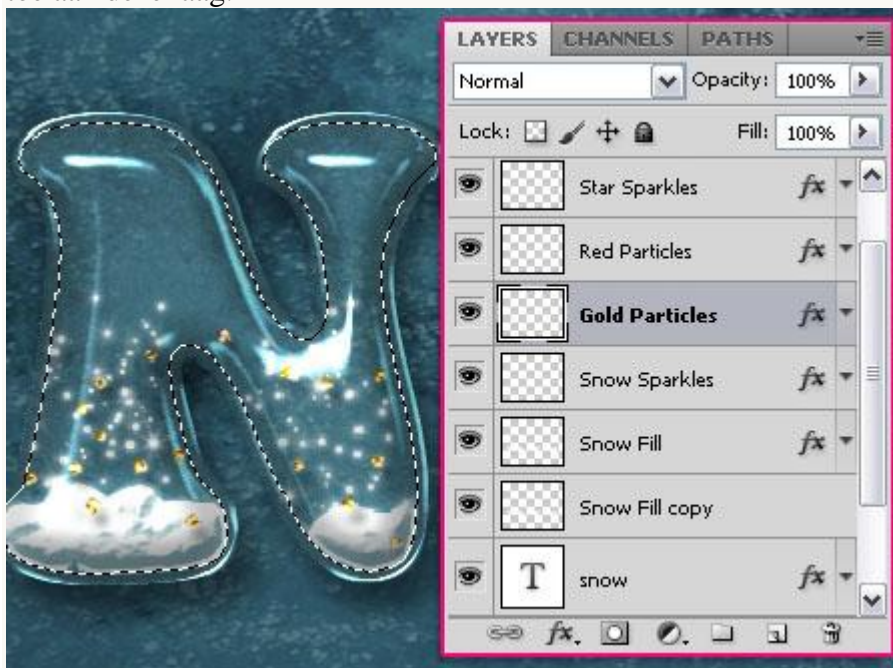


- Dupliceer laag "Gold Particles"; noem bekomen laag "Red Particles".  
Geef de laag een andere Verloopbedekking (red Particles).

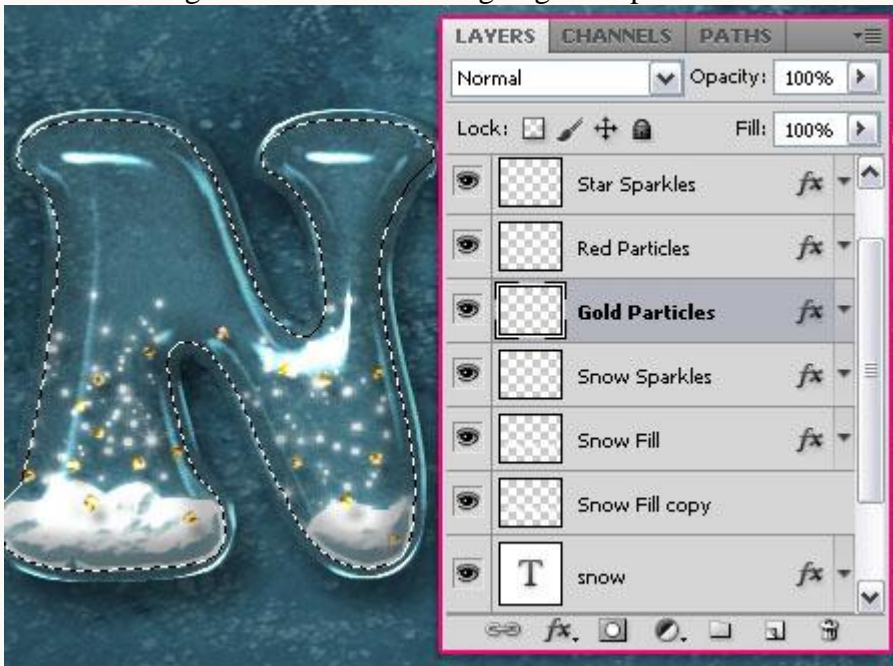




- Selecteer laag "Gold Particles" : gebruik het aangepaste "Diamond" penseel en voeg wat particles toe aan deze laag.



- Selecteer laag "Red Particles" : voeg nog meer particles toe.



- Bemerkt dat we telkens een selectie geladen hebben van de tekstlaag!

#### Stap 8:

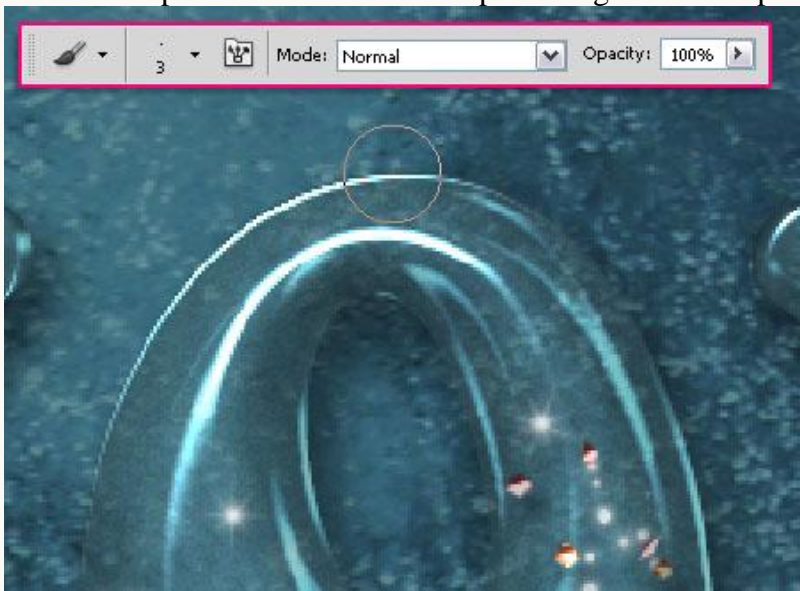
- Selecteer je ovaal vormgereedschap; optie op Paden; nieuwe laag toevoegen boven laag "Star sparkles"; noem bekomen laag "Hangers".



- Kleine cirkel tekenen boven een letter (moet de letter een beetje overlappen).



- Hard rond penseel selecteren van 3 px. Voorgrondkleur op wit.



- Laag "Hangers" is de actieve laag; rechtsklikken op getekende (cirkel) pad met vormgereedschap geselecteerd en kiezen voor Pad omlijnen met gekozen penseel .



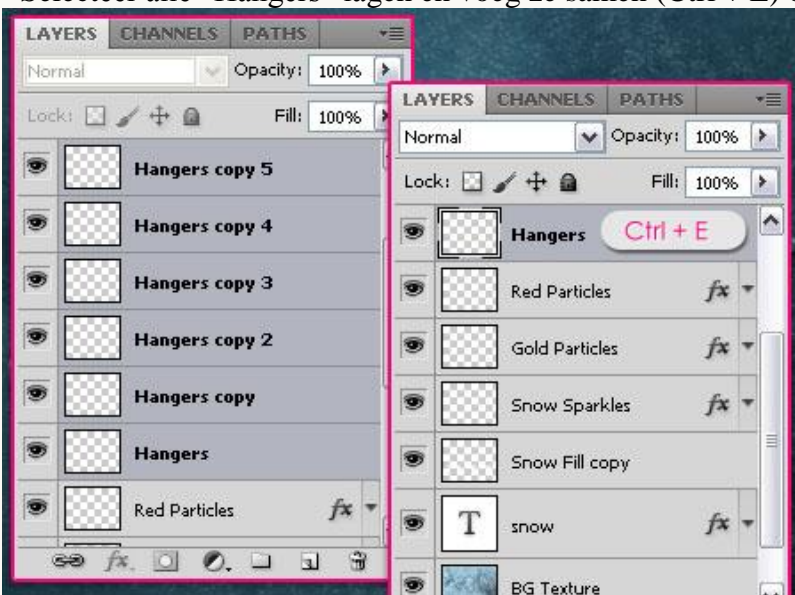
- Zorg dat Druk Simuleren niet is aangevinkt. Enteren om het pad te verwijderen.



- Dupliceer deze laag om nog "hangers" aan de andere letters toe te voegen.



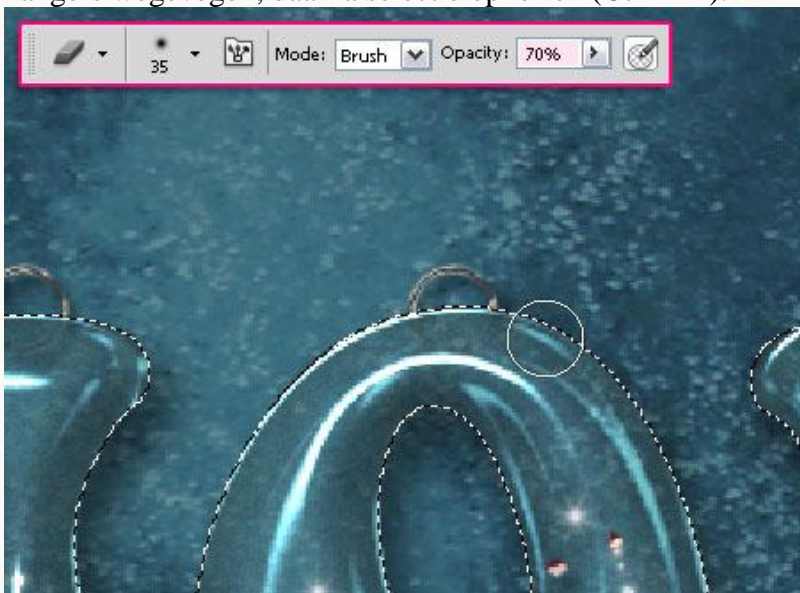
- Selecteer alle "Hangers" lagen en voeg ze samen (Ctrl + E) op één enkele laag.



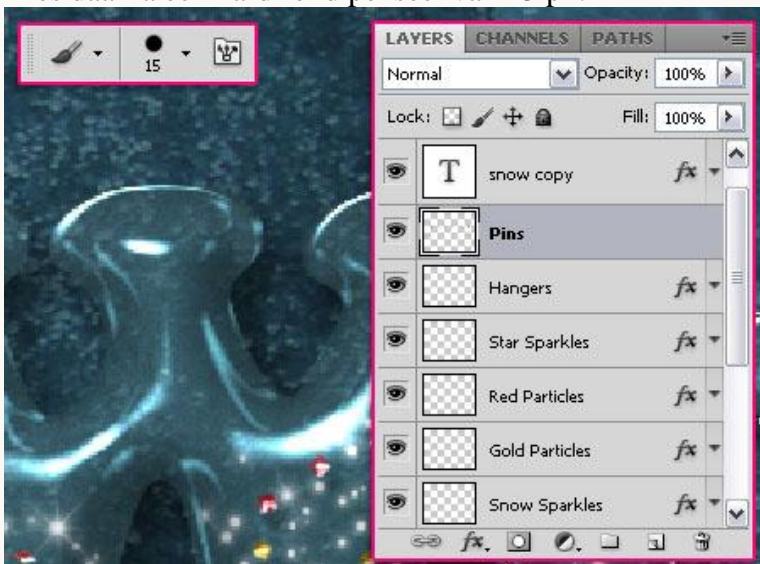
- Geef bekomen laag laagstijl "hangers"; zie begin oefening.



- Tekst selecteren (Ctrl + klik op een tekstlaag); Zachte Gum : dekking = 70%; delen van die hangers wegevegen; daarna selectie opheffen (Ctrl + D).



- Nieuwe laag boven laag "Hangers"; naam = "Pins"; laagstijl "pins" toepassen. Kies daarna een hard rond penseel van 15 px.



- Klik eenmaal boven elke hanger om een "pin" toe te voegen.



Klaar!

Hieronder nog eens de eindoplossing:

