#### http://textuts.com/glossy-snow-globe-text-effect/

## **Sneeuwen**



<u>Nodig</u> : Afbeelding frost ; sparkle penselen ; golden particles verloop ; red particles verloop ; laagstijl hangers ; laagstijl pins ; lettertype

#### <u>Stap1</u>

Nieuw document openen = 1024 \* 768 px

- Voorgrondkleur = #344B50; Achtergrondkleur = #172327; Radiaal Verloop trekken vanuit het midden naar een van de hoekpunten van het canvas.



Sneeuwen - blz 1

- Plaats Afbeelding 'Frost' boven deze achtergrondlaag; laagmodus = Bedekken

	LAYERS CHANNELS PATHS	•=
	Overlay 🗸 Opacity: 100%	*
	Lock: 🔝 🖌 🕂 🚔 🛛 🛛 Fill: 100%	>
	💌 🗾 BG Texture	<
	🖲 🗾 Background 🗅	
Arres 1		
	ee fx. 🖸 Ø. 🗆 🗟 🕏	X

- Tekst Typen ; gebruikt lettertype is "Keep on Truckin' FW"; gebruik drukletters; grootte = 300 pt,  $\underline{\text{kleur} = \#4\text{E737B}}.$ 



- Laagvulling van de tekstlaag is 50%.



Sneeuwen - blz 2

- Tekstlaag dupliceren; zet laagvulling op 0%.

	A MARKED AND A REAL PROPERTY OF A DATA OF A DA	
	LAYERS CHANNELS PATHS	*=
	Normal Opacity: 100%	>
	Lock: 🖸 🥒 🕂 🖨 🛛 Fill: 0%	>
C. C. C. C.	T snow copy	^
	T snow	
	BG Texture	
	Background	
Anna Strategy		
		2
	∞ f×. □ 0. □ 1 3	

- <u>Stap 2:</u> Geef originele tekstlaag volgende laagstijlen:
- \* Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen.

Styles	Drop Shadow OK
Blending Options: Custom	Blend Mode: An Junity Cancel
Drop Shadow	Opacity: 50 %
Inner Shadow	
Outer Glow	Angle: 120 ° Use Global Light
Inner Glow	Distance:
Bevel and Emboss	🔶 Spread: 10 %
Contour	Size: 18 px
Texture	Quality
Satin	
Color Overlay	Contour:
Gradient Overlay	Noise: 0 96
Pattern Overlay	Layer Knocks Out Drop Shadow
Stroke	Make Default Reset to Default

Styles	Inner Glow OK
Blending Options: Custom	Blend Mode: World Links
Drop Shadow	Opacity: 10 %
Inner Shadow	Noise: 100 %
Outer Glow	
Inner Glow	
Bevel and Emboss	Elements
Contour	Technique: Softer V
Texture	Source: OCenter OEdge
Satin	Choke: 0 96
Color Overlay	Size:
Gradient Overlay	Quality
Pattern Overlay	Contour:
Stroke	
	Range: 50 %
	Atter: 0 0 96
	Make Default Reset to Default

\* Schuine kant en Reliëf: kleur = # EEF7F7.

Styles	Bevel and Emboss	OK
Blending Options: Custom	Shile: Trans Brund Att	Cancel
✓ Drop Shadow	Technique:	u Chulo
Inner Shadow	Dualhy A Langer	v Style
Outer Glow		Preview
Inner Glow	Size:	
Bevel and Emboss	Soften:3 px	-
Contour		-
Texture	Ander In International Interna	
Satin	Tuse Global Light	
Color Overlay	Altitude:	
Gradient Overlay	Gerr Centeurs	
Pattern Overlay		
Stroke	Highlight Mode: Vivid Light Meef7f7	
	Opacity: 75 %	
	📫 Shadow Mode: Multiply	
	Opacity: 0 %	

\* Gloed binnen : modus = Intens licht ; kleur = # B2EBFC

iyer Style		
Styles	Contour -	ОК
Blending Options: Custom		Cancel
✓ Drop Shadow	Contour: Anti-aliased ( Ring )	New Style
Inner Shadow	Range: 50 %	New Style.
Outer Glow	1	
Inner Glow		and the second se
Bevel and Emboss		
Contour		
Texture		
Satin		
Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Stroke		

- En dit is het bekomen resultaat voor deze tekstlaag.



# <u>Stap 3:</u> - Geef ook de kopie tekstlaag laagstijlen:

\* Schaduw binnen: kleur = #404040.

Styles	Inner Shadow	OK
Blending Options: Custom	Blend Mode: Multiply	Cancel
Drop Shadow	Opacity: 75 %	New Style
Inner Shadow		Distantian International
Outer Glow	Angle: 120 ° Use Global Light	Preview
Inner Glow	Distance: 0 px	5-10
Bevel and Emboss	Choke: 0 %	
Contour	Size: -	
Texture	Quality	
Satin		
Color Overlay	Contour:	
Gradient Overlay	Noise: 0 96	
Pattern Overlay	Make Default Reset to Default	
Stroke		

\* Schuine kant en Reliëf: kleur = #535353.

Styles	Bevel and Emboss OK
Blending Options: Custom	Style: Topar Revel
Drop Shadow	Technique: Count III
Inner Shadow	Death Smooth Y
Outer Glow	
Inner Glow	Size: 27 px
Bevel and Emboss	Soften: 0 px
Contour	
Texture	
Satin	
Color Overlay	Akitude:
Gradient Overlay	Gore Contours
Pattern Overlay	
Stroke	Highlight Mode: Vivid Light
	Opacity: 100 %
	Shadow Mode: Multiply
	Opacity: 75 %



#### - Bekomen resultaat.



<u>Stap 4:</u> - Nieuwe laag tussen de beide tekstlagen; noem de laag "Sneeuw vulling".

	CALL STORE
	LAYERS CHANNELS PATHS
	Normal Opacity: 100% 🕨
11-1-1	Lock: 🖸 🖌 🕂 📾 🛛 Fill: 100% 🕨
	T snow copy fx -
	Snow Fill
ne lin	T snow fx -
	BG Texture
110	Background

- Geef deze laag "Sneeuw vulling" volgende laagstijlen :

\* Schaduw binnen : kleur = #769CAA.

Styles	Inner Shadow OK
Blending Options: Default	Blend Mode: Multiche W #769cgg Cancel
Drop Shadow	Opacity: 75 % Now Style
✓ Inner Shadow	
Outer Glow	Angle: 120 ° VUse Global Light
Inner Glow	Distance: 0 px
Bevel and Emboss	Choke: 0 %
Contour	Size: 3_px
Texture	Quality
Satin	
Color Overlay	Contour:
Gradient Overlay	Noise: 0 96
Pattern Overlay	Make Default Reset to Default
Stroke	

iyer Style	
Styles	Bevel and Emboss OK
Blending Options: Default	Style: Taxas Bauel and Cancel
Drop Shadow	Technique: count of the second s
Inner Shadow	Death Interview
Outer Glow	
Inner Glow	Size: 9 px
Bevel and Emboss	Soften: 0 px
Contour	
🗹 Texture	Ande:
Satin	120 ↓ Use Global Light
Color Overlay	Altitude: 30 °
Gradient Overlay	Gree Contours
Pattern Overlay	
Stroke	Highlight Mode: Linear Light Meder
	Opacity:75%
	Shadow Mode: Multiply 🖌 Multiply
	Opacity:75%

## \* Contour

Styles	Contour	OK
Blending Options: Default		Cancel
Drop Shadow	Contour:	New Style
Inner Shadow	Range: 60%	
Outer Glow	h	
Inner Glow		<b>1</b>
Bevel and Emboss		
Contour		
Texture		
Satin		
Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Stroke		

Styles	Texture	OK
Blending Options: Default	(Clouds)	Cancel
Drop Shadow	Pattern:	New Style
Inner Shadow		Droutou
Outer Glow	Scale:	C PIEVIEW
Inner Glow	Depth: +100%	<b>Farm</b>
Bevel and Emboss	Invert VLink with Layer	
Contour		
🗹 Testure		
Satin		
Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Stroke		

- Open het palet Penselen (Venster  $\rightarrow$  Penseel). Kies een hard rond penseel en pas de instellingen aan zoals je kan zien in onderstaande afbeeldingen:

Brush Presets	- 30	30	30	25	25	^
Brush Tip Shape		117	-			
🗹 Shape Dynamics 🛛 🔓	25	36	25	36	36	
Scattering	Ð	I	=1	·X,-	響	
Texture	36	32	25	14	24	~
🗹 Dual Brush 🛛 🔓	Size				33	рх
🗌 Color Dynamics 🛛 👸		)				
🗌 Transfer 🛛 🔓	, Flip	X 🗌 Fl	ip Y		1	~
Noise and a constant of the second s	Roundi Hardne	ngle:	0° 100%		10	)
🗌 Protect Texture 🛛 📓	Spa	cing			21	196
				1		

\* Vorm penseeluiteinde met grootte = 33px; hardheid = 100%; tussen ruimte = 21%: BRUSH PRESETS BRUSH CLONE SOURCE >>> | T

#### \* Vormdynamiek: BRUSH PRESETS BRUSH CLONE SOURCE \*\* | -= Size Jitter 85% Brush Presets Brush Tip Shape 🛆 Control: Pen Pressure 🔽 Shape Dynamics 🔐 Minimum Diameter 0% Scattering 6 0 Texture 6 Till Scale Dual Brush Gi. Color Dynamics 6 Angle Jitter 0% Transfer 6ï Control: Off Y Noise Roundness Jitter Wet Edges 0% f Airbrush 旨 Control: Off Y Smoothing 6 Minimum Roundness Protect Texture 旨 Flip X Jitter Flip Y Jitter 01 1

# \* Secundair penseel (dry brush):



- Ctrl + klik op een tekstlaag icoon om selectie ervan te laden.

	LAYERS CHANNELS PATHS
a start date	Normal 🖌 Opacity: 100% 🕨
	Lock: 🖸 🖌 🕂 角 🛛 Fill: 100% 🕨
	T snow copy fx +
	Snow Fill fx -
	The snow fx -
	BG Texture
	Background
	⇔ f≭. D 0. L 1 3

- Ga naar Selecteren  $\rightarrow$  Bewerken  $\rightarrow$  Slinken met 5 px.

-11	Contract Selection		-
	Contract By: 5 pixels	OK Cancel	

- Gebruik nu het penseel om sneeuw onderaan de letters toe te voegen.



Sneeuwen - blz 12

- Dupliceer de laag "Sneeuw vullen"; sleep de kopie laag onder de vorige laag.



- Verwijder de laagstijlen van deze kopie laag (rechtsklikken op de laag en kiezen uit het menu).



- Ga naar Filter  $\rightarrow$  Vervagen  $\rightarrow$  Gaussiaans Vervagen met straal = 5 px



Sneeuwen - blz 13

- Wijzig nog laagmodus van de kopie laag in Bedekken en laagdekking in 60%.

a state of the second	LAYERS CHANNELS PATHS +=
	Overlay Opacity: 60%
	Lock: 🖸 🥒 🕂 🖨 👘 Fill: 100% 🕨
6-76-7	T snow copy fx +
	Snow Fill fx -
	Snow Fill copy
	T snow fx +
12 VA	BG Texture
	Background
	∞ f×. □ Ø. □ ⊒ 3

# <u>Stap 5:</u>

- Terug naar het Palet Penselen; kies opnieuw een hard rond penseel en wijzig de Instellingen:

## \* Vorm Penseeluiteinde :

BRUSH PRESETS BRUSH	I CLO	NE SO	URCE	_		**   *=
Brush Presets Brush Tip Shape Shape Dynamics	30 25	9 30 36	● 30 ∞ 25	25 36	25 36	
Scattering	<b>D</b> 36	32	= <b>1</b> ) 25	\$. 14	唐 24	~
□Dual Brush       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics         □Transfer       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics         □Transfer       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics         □Transfer       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics         □Noise       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics         □Noise       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics         ✓ Wet Edges       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics         △ Airbrush       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics         ✓ Smoothing       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics         ○ Protect Texture       Image: Color Dynamics       Image: Color Dynamics	A Round Hardne	X 🗌 Fl ngle: [ ness: [ ess cing	ір Y 0° 100%			>> >>> >>>> 55%
t pitteriet.	جرب	:,	÷.			÷



#### \* Spreiding :



\* Vink ook nog Natte randen aan.

- Nieuwe laag boven laag "Sneeuw Vullen"; naam = "Sneeuw Sparkles".

and the second second	LAYERS CHANNELS PATHS +=
	Normal Opacity: 100% 🕨
	Lock: 🖸 🖌 🕂 🚔 🛛 Fill: 100% 🕨
	T snow copy fx ▼▲
	Snow Sparkles
	Snow Fill fx 🔻
	Snow Fill copy
	T snow fx -
	BG Texture
	🖲 🗾 Background 🗘 🤿
A CONTRACTOR OF A	∞ f*. O Ø. ⊐ ∃ €

- Gebruik het zojuist ingestelde penseel om sneeuw te schilderen op de onderste helft van de letters.



- Geef laag "Sneeuw Sparkles" volgende laagstijlen:

\* Slagschaduw : kleur = # 2B4347. Layer Style Drop Shadow OK Styles Structure Blending Options: Default Cancel Blend Mode: Multiply ✓ #2b4347 Drop Shadow Opacity: ð 30 96 New Style ... Inner Shadow Preview ° ♥Use Global Light Angle: 120 Outer Glow Distance: 🧑 Inner Glow px 8 Spread: 96 Bevel and Emboss 0 Size: 🗋 5 px Contour Texture Quality Satin Anti-aliased Contour: Color Overlay Noise: 🕥 96 0 Gradient Overlay Pattern Overlay Layer Knocks Out Drop Shadow Make Default Reset to Default Stroke

×

\* Gloed buiten : modus = Bleken; kleur = # FFFFFF (Wit).

Styles	Outer Glow	OK OK
Blending Options: Default	Blend Mode: Screen	Cancel
Drop Shadow	Opacity: 75 %	New Style
Inner Shadow	Noise: 0 96	Droutou
Outer Glow		▲ bleatew
Inner Glow		
Bevel and Emboss	Elements	
Contour	Technique: Softer	
Texture	Spread: 0 %	
Satin	Size:S_px	
Color Overlay	Quality	
Gradient Overlay	Contour:	
Pattern Overlay		
Stroke	Range:	
	Atter: 0 95	
	Make Default Reset to Default	

#### Bekomen resultaat.



## <u>Stap 6:</u>

- Nieuwe laag boven laag "Sneeuw Sparkles"; noem de laag "Ster Sparkles", op die laag zelfde laagstijlen toepassen als van laag "Sneeuw Sparkles" (laagstijl kopiëren en plakken.)

	LAYERS	CHANNELS	PATHS			
	Normal	~	Opacity:	100%	, [3	
	Lock: 🖸	/+0	Fill:	100%	. [)	
	T	snow copy		fx	•	^
		Star Sparl	des	fx	•	
A Contractor		Snow Spar	kles	fx	•	=
	۰	Snow Fill		fx	-	
	•	Snow Fill o	ору			
	T	snow		fx	•	
		BG Texture			6	~
	68			1 3	ŋ	

- Penseel selecteren uit de set "Brushes O5" (hier werd "467986" gebruikt).

Wijzig weer de instellingen ervan in het palet Penselen:

### \* Vorm Penseeluiteinde : grootte = 29px; tussenruimte = 90%:

BRUSH PRESETS BRUS	H CLO	NE SO	URCE			▶   •≡
Brush Presets		*		:		^
Brush Tip Shape		51		41		
Shape Dynamics	136	48	30	33	27	
Scattering	$\sim$	ж	*			
Texture	30	29	35	32	60	~
Dual Brush	Size				C 29	рх
Color Dynamics		-				
Transfer	🗌 Flip	X 🗌 Fl	ίрΥ	Î	4	$\sim$
Noise	Ar	ode: D	00	Ψ.	(	$\rightarrow$
Wet Edges		igiei [i	0.		$\mathbf{X}$	
	Roundr	nezz:	100%		<u> </u>	
	Hardne	55				
	्व <del>ः ।</del>				12-	
	Spar	ing			90	)%
	-		-0			
	1	*				-
. *	*		*			
	1			*	24	
*		+		*		
				0		1

#### \* Vormdynamiek:



## \* Spreiding:

Brush PRESETS B	BRUSH	CLONE	SOURCE	th Axes		46396
Brdsh Presets	J		000	<u></u>		403 70
Brush Tip Shape		Contr	ol: Off		-	
Shape Dynamics	6	Carret				1
Scattering	6				91	1
Texture	6	Count Jitte	er			96.96
Dual Brush	G		11 CO.		10	-0
Color Dynamics	G	Contr	ol: Off	(	~	1.000
Transfer	6					
	6					
Wet Edges						
Smoothing						
		*			-	
	*	1	*			
	*			*		
*			•	*		
				04	-	

- Schilder enkele sterren binnen de letters.



#### Stap 7: - Selecteer het penseel; laad de Penselen "Assortiment". \*\* Opacity: 100% 🕨 🧭 Flow: Mode: Normal V 10 ۲ 10 px New Brush Preset... 1 rdness: 100% Rename Brush... Delete Brush Text Only ^ 11 0 Small Thumbnail Large Thumbnail Ð 1 10 17 =0 17 D Small List Large List ċ -寄 输 動 豪 豪 -Stroke Thumbnail 27 39 59 4 24 46 11 17 調 -3 \* ×. ę. ٠ $\mathbf{\dot{\star}}$ Preset Manager... ~ 60 26 33 42 36 44 14 Reset Brushes... Load Brushes... Save Brushes... Replace Brushes... Assorted Brushes 4 Basic Brushes - Klik toevoegen. Adobe Photoshop Replace current brushes with the brushes from Assorted Brushes? OK Cancel Append

- Kies het Penseel Ruiten en pas de instellingen aan in het Palet Penselen :

#### \* Vorm Penseeluiteinde :

BRUSH PRESETS BRUS	HCLO	NE SO	URCE		3	*  *
Brush Presets	18	30	35	59	32	^
Brush Tip Shape		₩ 14	#		0	
Shape Dynamics 📓		O	•	W	*	
Scattering	41	47	10	27	26	
Texture	<	•	•	1	$\sim$	~
🗌 Dual Brush 🛛 🔓	Size				C 10	рх
Color Dynamics	0	90 Hi		بر		
Transfer	Flip	X 🗌 Fl	ip Y		+	~
 □Noise			00	- T	(	
Wet Edges		ingren _	0-5			1
Airbrush	Round	ness:	100%		<u>+</u>	-
Smoothing	Hardne	22				
Drotect Texture					19-	
	<b>⊻</b> Spa	cing			19	9696
	1				-	
	•					
	625					
•	•		•	1		
• •	• •					
•						

#### \* Vormdynamiek:



#### \* Spreiding: BRUSH PRESETS BRUSH CLONE SOURCE \*\* | \*= Scatter Both Axes 1000% Brush Presets Brush Tip Shape Control: Off Y Shape Dynamics 6 Count 1 Scattering 6 Texture 6 Count Jitter 0% Dual Brush 6 Color Dynamics 6 Control: Off Y Transfer 6 Noise <u>í</u> Wet Edges 6 Airbrush G Smoothing 6 Protect Texture 6 9 8 1

- Nieuwe laag boven laag "Sneeuw Sparkles"; noem de laag "Gold Particles".



- Geef de laag "Gold Particles" volgende laagstijlen:

Styles	Drop Shadow	ж
Blending Options: Default	Blend Mode: Multiply	ncel
Drop Shadow	Opacity: 40 % Now (	Style
Inner Shadow		ouiouu
Outer Glow	Angle: 120 ° VUse Global Light	BAIBA
Inner Glow	Distance: 7 px	TI
Bevel and Emboss	Spread: 0 %	2
Contour	Size:S_px	
Texture	Quality	
Satin		
Color Overlay	Contour:	
Gradient Overlay	Noise: 0 96	
Pattern Overlay	Layer Knocks Out Drop Shadow	
Stroke	Make Default Reset to Default	

\* Schuine kant en Reliëf : Techniek = Gegraveerd Hard (modus = Lineair Licht).

Styles	Bevel and Emboss OK	
Blending Options: Default	Style: Trans Baud M	al
✓ Drop Shadow	Technique: chartend as	6
Inner Shadow	Deaths Chisel Hard V	8
Outer Glow		BM
Inner Glow	Size: Size: Size:	
Bevel and Emboss	Soften: 0 px	
Contour		
Texture	Anding	
Satin	120 VIUse Global Light	
Color Overlay	Alkitude: 30 °	
Gradient Overlay	Gerr Contours	
Pattern Overlay	doss contour.	
Stroke	Highlight Mode: Linear Light	
	Opacity:96	
	Shadow Mode: Multiply	
	Opacity:75_%	
	Opacity: 75 %	

ayer Style		
Styles	Contour	ОК
Blending Options: Default		Cancel
✓ Drop Shadow	Contour:	New Style
Inner Shadow	📫 Range: 30 %	
Outer Glow	Tax	- Please A
Inner Glow		-
Bevel and Emboss		122
Contour		
Texture		
Satin		
Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Stroke		

\* Structuur : patroon = Landschap Metaal (set Patronen) ; schaal = 50%.

Styles	Texture Elements	OK
Blending Options: Default	(Metal Landscape)	Cancel
✓ Drop Shadow	Pattern:	New Style
Inner Shadow		Drouiou
Outer Glow	scale: 50 %	M HIGHEW
Inner Glow	Depth:	Freedo
Bevel and Emboss	Invert VLink with Layer	
Contour		
✓ Texture		
Satin		
Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Stroke		

\* 0

\* Verloopbedekking : gebruik om het even welk verloop; je kan ook het Golden particles verloop gebruik vermeld aan het begin van de oefening.

Styles	Gradient Overlay	ОК
Blending Options: Default	Blend Mode: Normal	Cancel
✓ Drop Shadow	Opacity: 100 %	New Style
Inner Shadow	Gradient:	Droviou
Outer Glow	Style: I may Y Align with Laver	THENEW
Inner Glow		-
Bevel and Emboss	Angle: 90 °	22
Contour	Scale: 100 %	
Texture		-9
Satin	Make Default Reset to Default	
Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Stroke		

- Dupliceer laag "Gold Particles"; noem bekomen laag "Red Particles". Geef de laag een andere Verloopbedekking (red Particles).

	LAYERS	CHANNELS	PATHS			
	Normal	~	Opacity:	100%	. [)	
	Lock: 🔛	/+@	Fill:	100%		
NA / //	•	Star Sparkle	52	fx	+	^
		Red Partic	les	fx	¥	1
		Gold Particle	52	f×	+	
		Snow Spark	des	f×	+	=
		Snow Fill		fx	+	
	•	Snow Fill co	ру			-
A refunded the second	T	snow		fx	+	~
	නො	f×. 🖸 0.	. 🗆 🖪	1 6	8	

Styles	Gradient Overlay	ОК
Blending Options: Default	Bland Moder	Cancel
Drop Shadow	Onachy:	Alou Chilo
Inner Shadow	Gradient:	New Style
Outer Glow	Striket unsues and Midlings with Lawar	✓ Preview
Inner Glow		FERE
Bevel and Emboss	Angle:	
Contour	Scale: 100 %	
Texture		9
Satin	Make Default Reset to Default	
Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Stroke		

- Selecteer laag "Gold Particles" : gebruik het aangepaste "Diamond" penseel en voeg wat particles toe aan deze laag.



- Selecteer laag "Red Particles" : voeg nog meer particles toe.

	LAYERS CHANNELS PATHS +=
and the second second	Normal Opacity: 100% 🕨
Con Con	Lock: 🖸 🖌 🕂 📾 🛛 Fill: 100% 🕨
AT A A	Star Sparkles
	Red Particles
	Gold Particles fx *
	Snow Sparkles fx ▼ =
	Snow Fill fx 🔻
	Snow Fill copy
	T snow fx +
	∞ f×. O Ø. ⊐ ⊐ €

- Bemerk dat we telkens een selectie geladen hebben van de tekstlaag!

## Stap 8:

- Selecteer je ovaal vormgereedschap; optie op Paden; nieuwe laag toevoegen boven laag "Star sparkles"; noem bekomen laag "Hangers".



- Kleine cirkel tekenen boven een letter (moet de letter een beetje overlappen).



- Hard rond penseel selecteren van 3 px. Voorgrondkleur op wit.



- Laag "Hangers" is de actieve laag; rechtsklikken op getekende (cirkel) pad met vormgereedschap geselecteerd en kiezen voor Pad omlijnen met gekozen penseel.



Sneeuwen - blz 29

- Zorg dat Druk Simuleren niet is aangevinkt. Enteren om het pad te verwijderen.



- Dupliceer deze laag om nog "hangers" aan de andere letters toe te voegen.



- Selecteer alle "Hangers" lagen en voeg ze samen (Ctrl + E) op één enkele laag.



- Geef bekomen laag laagstijl "hangers"; zie begin oefening.



- Tekst selecteren (Ctrl + klik op een tekstlaag); Zachte Gum : dekking = 70%; delen van die hangers wegevegen; daarna selectie opheffen (Ctrl + D).



- Nieuwe laag boven laag "Hangers"; naam = "Pins"; laagstijl "pins" toepassen. Kies daarna een hard rond penseel van 15 px.



Sneeuwen - blz 31

- Klik eenmaal boven elke hanger om een "pin" toe te voegen.



## Klaar!

Hieronder nog eens de eindoplossing:

